

INDYWIDUALIZACJA NAUCZANIA w Makowie Mazowieckim

LP	NAZWA	J.M	ILOŚĆ	OPIS
SZKOŁA PODSTAWOWA NR 1				
	Komputer przenośny - laptop	szt.	1	Procesor (rodzaj): Core™ i3; Procesor (taktowanie): 2,2 GHz; Procesor (pamięć cache): 3072 kB; Matryca (opis): przekątna 15.6", rozdzielczość 16:9 HD (1366x768), podświetlana diodami LED; Pamięć RAM zainstalowana (pojemność) 4 GB, technologia DDR3 1333/1600 MHz SDRAM; Dysk twardy (pojemność) 500 GB, (interfejs) SATA, (prędkość) 5400 obr/min; Napęd optyczny (typ) Super Multi DVD+/-RW/RAM; Karta graficzna (producent) nVidia® (model) GeForce® 610M (pamięć karty) 1024 MB; Karta dźwiękowa HD Audio; Wbudowany mikrofon; Karta sieciowa przewodowa 10/100/1000 Mbps Gigabit Ethernet; Karta sieciowa bezprzewodowa 802.11bgn; Bluetooth; HDMI; VGA (RGB); Czytnik kart pamięci; USB 2.0 - 2 szt., USB 3.0 - 1 szt. System operacyjny Windows 7 64 bit System operacyjny (wer. Językowa) multilanguage
	Głośniki do laptopa	szt.	1	Typ zestawu 2.0; Moc pojedynczego głośnika (RMS) 2,5 W; pasmo przenoszenia 80 Hz - 18 kHz; Wejście analogowe stereo; Ekranowanie magnetyczne
	Myszka do laptopa	szt.	1	Typ myszy Laserowa; komunikacja z komputerem - radiowa; interfejs - USB; rozdzielczość - 1600; zasięg - 2 m; Liczba przycisków 2 szt.; Liczba rolek 1 szt.
	Wesołe miasteczko (program multimedialny - zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Multimedialna gra edukacyjna dla dzieci. Seria gier edukacyjnych rozwijających kompetencje matematyczne uczniów w wieku wczesnoszkolnym. Ciekawa fabuła każdej z gier, wiele emocjonujących przygód bohaterów, zaskakujące zwroty akcji zachęcają do zdobywania wiedzy, logicznego myślenia i nauki przez zabawę.
	zoo (program multimedialny - zajęcia rozwijające mat. przyrod.),	szt.	1	Matematyczne gry edukacyjne na CD dla dzieci w wieku 6 - 7 lat. Dzięki interesującej fabule uczeń może wcielić się w jedną z postaci i wraz z nią przeżyć szereg fascynujących przygód. Jednocześnie poznaje on zagadnienia z dziedziny arytmetyki i geometrii oraz dokonuje wielu pomiarów i obliczeń. Gry edukacyjne to doskonały sposób na połączenie nauki ze świetną zabawą.
	Fabryka zabawek (program multimedialny - zajęcia rozwijające mat. przyrod.),	szt.	1	Multimedialna gra edukacyjna dla dzieci. Seria gier edukacyjnych rozwijających kompetencje matematyczne uczniów w wieku wczesnoszkolnym. Ciekawa fabuła każdej z gier, wiele emocjonujących przygód bohaterów, zaskakujące zwroty akcji zachęcają do zdobywania wiedzy, logicznego myślenia i nauki przez zabawę
	Stare zamczysko (program	szt.	1	Stare zamczysko (8–9 lat) Pewnego dnia uczeń spóźnił się na wycieczkę klasową do starego zamczyska, które się

	multimedialny -zajęcia rozwijające mat. przyrod.),			okazało miejscem pełnym pułapek. Cała klasa znalazła się w niebezpieczeństwie. Gracz musi teraz pomóc kolegom. Rozwiązując zadania, próbuje ich uratować, a jednocześnie opanowuje wiele umiejętności matematycznych pobudzających jego zdolności poznawcze, przede wszystkim zaś myślenie operacyjne, pamięć i sprawność manualną
	Mikroskop z przyborami (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Praktyczny mikroskop z wyświetlaczem pozwalający oglądać przedmiot w powiększeniu x 150, x 300, x 600, zarówno przez okular, jak i wbudowany wyświetlacz, dzięki któremu dzieci mogą na bieżąco dzielić się uwagami. Wys. mikroskopu: 25 cm. W zestawie: 2 fiolki, plastikowa pęseta, łopatka, plastikowy skalpel, pipetka, 3 szkiełka, gotowy preparat.
	Lupa - peryskop (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Praktyczna lupka z obszernym pojemnikiem, umożliwiającym obserwowanie żywych owadów i innych preparatów. Pojemnik może być umieszczony w podstawie, a odpowiedni zestaw lusterek i szkieł daje możliwość obserwacji obiektu od góry i od dołu. - wym. 7x13,5cm - 1 szt.
	Akcesoria do mikroskopu (MX5926) (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Zestaw narzędzi preparacyjnych wykonanych ze stali chirurgicznej. Stosowany do przygotowania preparatów biologicznych. Komplet zawiera następujące narzędzia: nożyczki proste, nożyczki zakrzywione, pęsetę prostą, pęsetę zakrzywioną, igłę preparacyjną prostą, igłę zakrzywioną oraz skalpel.
	Preparaty mikroskopowe – botanika (MX1925) (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Bezkęgowce - Zestaw 5 preparatów, który zawiera: 1. Dżdżownica – tak wyglądałaby w środku dżdżownica przecięta na pół. 2. Wirek – zwróć uwagę na oczy z przodu tego płazińca, którego można znaleźć w każdym zbiorniku wody słodkiej i w każdej rzece. 3. Mrówka – te pospolite owady mogą podnieść 20 razy więcej niż same ważą. Mrówka używa swoich czułek zarówno do wążchania, jak i do badania otoczenia dotykiem. 4. Noga komara – zwróć uwagę na stawy na zgięciach nogi i małe włoski, które ją porastają (nie są to prawdziwe włosy). 5. Głowa pszczoły – żuwaczki wystają z głowy po bokach otworu gębowego pszczoły. Owad używa ich do przenoszenia przedmiotów i pyłku, oraz w kontaktach z innymi pszczołami. Długi narząd wystający z głowy to trąbka, czyli rurka, której owady używają do jedzenia nektaru.
	Preparaty mikroskopowe - zoologia (MX1925) (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Kwiaty - Zestaw 5 preparatów, który zawiera: 1. Łodyga słonecznika – duże komórki o fioletowych ścianach to ksylem, czyli drewno. Drewno transportuje wodę z korzeni w górę rośliny. 2. Łodyga jaskra – duża, pusta przestrzeń po środku łodygi powstaje, gdy rdzeń częściowo zanika. 3. Korzeń lotosu – grupa komórek po środku korzenia to stela. Duże otwory w steli to ksylem (drewno). 4. Płatek róży – ten preparat to cieniutki płatek róży, przekrojony w poprzek żeby dało się zajrzeć do środka. Od góry i od dołu okrywa go skórka, która pokryta jest woskową substancją zwana kutikulą. Chroni ona roślinę

				przed utratą wody, uszkodzeniami i szkodnikami. 5. Liść lilii – tym razem przekrojony został liść. Zwróć uwagę na komórki szparkowe. To pary komórek z czerwonymi kulkami na końcach. Znajdują się one w oskórku okrywającym liść. Komórki szparkowe kontrolują zamykanie i otwieranie szparki, przez którą do środka rośliny dostaje się dwutlenek węgla i inne substancje potrzebne do fotosyntezy.
	menzurki (zajęcia rozwijające mat. przyrod.),	szt.	1	Przezroczyste pojemniki służące do pomiaru. Wykonane z tworzywa sztucznego. - 7 szt. o poj. od 10 ml (10:5ml) do 1000 ml (1000:10ml).
	Poznajemy elektryczność (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Pomoc dydaktyczna umożliwia przeprowadzenie co najmniej 36 łatwych eksperymentów, które ułatwiają dzieciom zrozumienie związków pomiędzy siłami magnetycznymi i elektrycznością. Ręcznie napędzany generator wytwarza prąd tylko wtedy, gdy powstanie obwód magnetyczny. Wtedy można eksperymentować z wytwarzaniem światła, wprawianiem w ruch wiatraczka czy przyciąganiem metalowych elementów. Dodatkowe źródło zasilania stanowią baterie. Do doświadczeń można wykorzystać także same magnesy, budując na przykład kompas. Wszystkie doświadczenia są bezpieczne dla dzieci i objaśnione w kolorowej i chemicznej instrukcji. 30 elementów - instrukcja
	Układ słoneczny (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Pomoc edukacyjna, która pozwoli zrozumieć zależności (głównie proporcji) jakie występują pomiędzy planetami, jak duży jest system słoneczny oraz zaprosi małych użytkowników do aktywnej zabawy. Zestawy mają formę dmuchanych piłek, w odpowiednich kolorach. - pompka - instrukcja - 9 planet: Jowisz 22", Saturn 18", Uran 14", Neptun 14", Ziemia 12", Wenus 12", Mars 10", Merkury 10", Pluton 8", Księżyc 8" oraz Słońce 36"
	Model Ziemi - dmuchany (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Duża, lekka dmuchana piłka - model Ziemi, na którym zaznaczone są kolorowe kontynenty. Za pomocą zmywalnych flamastrow można po niej pisać i rysować, a po skończonej zabawie wyczyścić. - śr. 68 cm
	Waga matematyczna (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Dzieci uzmysławiają sobie znaczenie wartości liczb poprzez umieszczanie ciężarków na ramionach wagi. Za jej pomocą można w prosty sposób zilustrować dodawanie, odejmowanie lub mnożenie. samoprzylepne cyfry; waga o wym. 22 x 66 cm; 20 szt. ciężarków 10 g
	Dystansomierz (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Łatwy w obsłudze przyrząd do odmierzania dużych odległości. Dziecko prowadzi przed sobą koło po mierzonym odcinku drogi. Po przejechaniu odległości 1 metra pojawia się charakterystyczne kliknięcie. Odczytu dokonujemy na liczniku zamontowanym na odwrocie tarczy. Dystansomierz posiada wygodny uchwyt z regulacją długości. śr. tarczy 32 cm, max. długość uchwytu 78 cm
	Gra z lusterkiem (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Zadaniem gracza jest ułożenie za pomocą 2 kostek i odbicia w lusterku identycznego wzoru, jaki jest na wcześniej odkrytej karcie. Grając w parach wygrywa ten, kto pierwszy odtworzy wzór. Zastosowanie w grze "odbicia lustrzanego" pozwala łatwo zrozumieć zasady symetrii. - 2 plastikowe bezpieczne lusterka z podstawkami - 4 kostki ze

				wzorami - 24 karty ze wzorami - 2 - 4 graczy - od 6 lat
	Gra z lusterkiem (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Zadaniem gracza jest ułożenie za pomocą 2 kostek i odbicia w lusterku identycznego wzoru, jaki jest na wcześniej odkrytej karcie. Grając w parach wygrywa ten, kto pierwszy odtworzy wzór. Zastosowanie w grze "odbicia lustrzanego" pozwala łatwo zrozumieć zasady symetrii. - 2 plastikowe bezpieczne lusterka z podstawkami - 4 kostki ze wzorami - 24 karty ze wzorami - 2 - 4 graczy - od 4 lat
	Mini mózg (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Gra dla dwóch osób. Zadaniem jednego z graczy jest odgadnięcie czterokolorowego kodu, który ułożył partner. Poprawne ułożenia sygnalizowane są czerwonymi i białymi pionkami. Gra ćwiczy intelekt i logiczne myślenie. - 96 pionków w 8 kolorach - wym. 29,5x15x3cm
	Liczmany - warzywa (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Zestaw kolorowych warzywek z elastycznego, przyjemnego w dotyku tworzywa, to idealny materiał do zabaw matematycznych i tematycznych. Kukurydza, ogórek, bakłażan, marchewka, papryka i czosnek świetnie sprawdzają się jako liczmany, które można przeliczać, sortować, układać w zbiory lub tworzyć z nich rytmy. Estetyczny wygląd i żywa kolorystyka zachęcają natomiast do zabaw w kąciку kuchennym. 144 szt., od 3, 5 cm do 5,5 cm
	Liczmany - zwierzęta (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Zabawne i ciekawe w wykonaniu liczmany z kolorowego i elastycznego tworzywa, przedstawiają sympatyczne sylwetki 6 zwierząt (krowy, owcy, konia, królika, świni i kaczki) w dwóch wielkościach. Każde ze zwierząt danej wielkości występuje w sześciu kolorach (zielonym, żółtym, fioletowym, czerwonym, niebieskim i pomarańczowym), dzięki temu liczmany bardzo dobrze nadają się do przeliczania i sortowania. W zestawie znajduje się instrukcja z propozycjami zabaw. - 72 szt. - od 2,5cm do 4cm
	Liczydło na obręczy (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Pomaga zrozumieć budowę liczb dwucyfrowych i przedstawia zasady dziesiętkowego układu pozycyjnego ułatwiając operowanie ze zrozumieniem liczbami w działaniach arytmetycznych. wys. 18 5 cm wym. podst. 18 5 x 9 cm
	Liczydło stojące duże (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	1	Służy do prezentacji grupowej lub indywidualnej pracy dziecka podczas pierwszych obliczeń. W solidnej, drewnianej ramie umieszczone zostało 10 rzędów koralików (po 5 w każdym kolorze). Stabilny, składany stojak utrzymuje liczydło oraz pozwala na swobodne przemieszczanie go w różne miejsca sali. - wym. 85x120cm
	logigram (pomoc dydaktyczna -zajęcia rozwijające mat. przyrod.),	szt.	1	Dziecko utrwalą znajomość podstawowych figur płaskich i kształtuje umiejętność różnicowania ich pod względem wielkości, koloru i obrysu. Ćwiczenia angażują kilka zmysłów jednocześnie, pobudzają do samodzielnego myślenia, dają możliwość samodzielnego wypowiedziania się i argumentowania działań, pozwalają na tworzenie zbiorów, uczą kolejności działań. Zawartość zestawu: 3 plansze, 20 szablonów zadaniowych z 5 polami, 30 płytek zadaniowych z pojedynczymi polami, 150 płytek z figurami do rozwiązywania zadań. Całość wykonana z drewna, zamknięta w drewnianej skrzyni, w której każdy element ma swoje miejsce.
	Gąsienice (zajęcia rozwijające mat. przyrod.),	szt.	1	Pomoc dydaktyczna, która rozwija koordynację wzrokowo-ruchową, sprawność manualną i precyzję. Dzieci ćwiczą szybkość ruchów ręki, prawidłowe trzymanie łyżki przygotowując się do nauki pisania. Równocześnie utrwalają rozpoznawanie kolorów, cyfr, wykonywanie prostych działań matematycznych (np. zbierają 5 ale również sumę tworzącą 5 czyli 2 i 3 lub 4 i 1). Bambusowe łyżki i kulki angażują gracza w wykonywanie wielu czynności równocześnie. Gra daje olbrzymie możliwości zastosowania i tworzenia niezliczonej ilości wariantów gier i zabaw. Grę z

				gąsienicami można wykorzystać jako zabawę ruchową np. zawody w rzędach, czyli która grupa najszybciej zapełni swoją gąsienicę.
	Logiczne mozaiki (zajęcia rozwiązujące mat. przyrod.),	szt.	1	Dwustronna układanka z elementami w kształcie trójkąta równobocznego. Efektem końcowym będzie regularny kształt - wiatrak, gwiazda. - elementy o boku 8,5cm
	Gra w liczby (zajęcia rozwiązujące mat. przyrod.),	szt.	1	Nowe, oryginalne w formie układanki, w których obowiązują reguły podobne do gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby wszystkie stykające się boki pasowały do siebie. Powstała figura umożliwia szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań. - 18 dwustronnych kart o boku 8,6 cm
	Gra w symbole (zajęcia rozwiązujące mat. przyrod.),	szt.	1	18 dwustronnych kart o boku 8,6 cm
	Domino - mnożenie (zajęcia rozwiązujące mat. przyrod.)	szt.	1	Gra oparta na zasadach klasycznego domino. Należy odszukać prawidłowy wynik mnożenia i ułożyć przy zapisie działania. Trzy stopnie trudności oznaczone różnymi kolorami - 36 plastikowych kart
	Ruchomy kalendarz (zajęcia rozwiązujące mat. przyrod.)	szt.	1	Kolorowy, estetyczny i bardzo funkcjonalny ruchomy kalendarz. W zestawie magnetyczna tablica i komplet tematycznych magnesów pozwalających oznaczać kolejne pory roku, aktualne stany pogody oraz zaznaczać właściwe daty w kalendarzu miesięcznym i aktualną fazę księżyca. Duży termometr pozwala natomiast na zaznaczanie wysokości temperatury. Kalendarz ma również bezpośrednie odniesienie do życia danego zespołu klasowego, poprzez możliwość umieszczania na tablicy magnesów z rodzajami zajęć, którymi zajmuje się danego dnia grupa. Ruchomy kalendarz doskonali umiejętności związane z obliczeniami kalendarzowymi, posługiwaniem się słownictwem tematycznym z zakresu przemian pogody i przyrody oraz odczytywaniem wskazań termometru. Obecność bohatera bliskiego dziecku (kot Pyś) zachęca natomiast do dłuższych i pełniejszych wypowiedzi oraz poszerza spektrum możliwych form pracy o tzw. pytania tematyczne (również te otwarte, sprzyjające myśleniu twórczemu). Zestaw zawiera: tablicę magnetyczną (70 x 50cm), magnesy: kompatybilne elementy pogodowe (19 szt.), rodzaje zajęć/aktywności (18 szt.), kolejne dni miesiąca (31szt.), liczby do układania bieżącego roku (10 szt.), fazy księżyca (8szt.), strzałki do oznaczania (2szt.), ramki do oznaczania dni świątecznych w kalendarzu (2szt.).
	zegar (zajęcia rozwiązujące mat. przyrod.)	szt.	1	Kolorowy i przejrzysty zegar magnetyczny pomoże każdemu uczniowi przyswoić umiejętność dokonywania odczytów zegarowych. tablica magnetyczna z tarczą zegarową podzieloną na minuty, kwadranty i godziny (50 x 50 cm), 2 wskazówki ruchome; 40 elementów do zapisu wskazań zegara.
	Zestaw konstrukcyjny (zajęcia rozwiązujące mat. przyrod.)	szt.	4	Zestaw manipulacyjny do zabaw konstrukcyjnych i do nauki geometrii. Duża liczba otworów w kulkach pozwala trwale łączyć je z sobą za pomocą patyczków pod różnymi kątami, dzięki czemu można tworzyć m.in. graniastosłupy i ostrosłupy. Gotowe modele są doskonałą pomocą na zajęciach dotyczących pojęć geometrycznych, tj. krawędź, przekątna, powierzchnia, objętość itp. Zestaw wyróżnia się wysoką jakością wykonania. - 80 kolorowych kulek o śr. 16 mm - każda kulka posiada 26 otworów - 250 słomek o dł. 16–75 mm
	pantomino (zajęcia rozwią-	szt.	6	Pantomino jest ciekawą, logiczną łamigłówką geometryczną. Zestaw składa się geometrycznych płaskich figur

	jące mat. przyrod.)			geometrycznych o tej samej powierzchni, ale innym kształcie. Każda figura składa się z 5 identycznych małych kwadratów podstawowych. Układanka polega na łączeniu ze sobą figur, co najmniej jednym bokiem tak, aby powstał prostokąt. Można układać również prostokąty i kwadraty różnej wielkości, ale z luką w środku. Pantomino kształci logiczne myślenie, rozwija spostrzegawczość. Jest ciekawą formą nauki na lekcjach matematyki na różnych poziomach kształcenia. 72 elementy wykonane z tworzywa sztucznego.
	Tangramy (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	6	Doskonałe do ćwiczeń: układanie mozaiki, obrysowywanie, komponowanie ornamentów z poznanych figur, rozpoznawanie różnych kształtów geometrycznych w zarysach brył czy wielokątów. Ćwiczenia takie dają uczniom możliwość rozbudzania twórczego myślenia, zauważania i badania różnych własności figur geometrycznych, np. równe boki kwadratu. - 20 szt.
	Liczę w pamięci 4 (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	6	Bogaty zbiór zadań dotyczących czterech podstawowych działań arytmetycznych, które swoją przystępną i zabawową formą służą poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań. Rozwiązywanie zadań nie służy pamięciowemu opanowaniu umiejętności liczenia - mnożenie i dzielenie w zakresie 100.
	Liczę w pamięci 5 (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	6	Bogaty zbiór zadań dotyczących czterech podstawowych działań arytmetycznych, które swoją przystępną i zabawową formą służą poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań. Rozwiązywanie zadań nie służy pamięciowemu opanowaniu umiejętności liczenia - dodawanie i odejmowanie w zakresie 1000.
	Rusz głową (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	6	Gry i zabawy logiczne zawarte w tej książeczce wpływają na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie rozwoju sprawności intelektualnych, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. format 16,8 x 23,5 cm, 24 str.
	mozaika (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	4	Rozwija twórcze umiejętności dziecka, z klocków mozaiki można komponować wiele wzorów. Służy doskonaleniu koncentracji, umiejętności analizowania, tworzenia logicznych struktur i kombinacji. Elementy mogą służyć też do obrysowywania i odwzorowywania. - 40 drewnianych elem. w kształcie rombów i trójkątów w 5 kolorach - książeczka z 48 wzorami o wzrastającym stopniu trudności
	Plastikowa mozaika (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	6	6 kolorów, 250 elem., wym. od 2,5 cm do 5 cm, grubość 1 cm
	Plastikowa mozaika (zajęcia rozwijające mat. przyrod.)	szt.	6	6 kolorów, 250 elem. , wym. od 2,5 cm do 5 cm, grubość 0,5 cm
	Bajeczki logopedyczne. Zabawne historyjki usprawniające mowę dziecka	szt.	1	BAJECZKI LOGOPEDYCZNE – Zabawne historyjki usprawniające mowę dziecka, Lucyna Jaroń-Poń. Bajki zebrane w tym zbiorze mają za zadanie pomóc dzieciom w wieku wczesnoszkolnym w opanowaniu poprawnego mówienia, szczególnie wypowiadania głosek s–sz, c–cz, z–ż, dz–dź. Bajeczki mogą służyć również rozwijaniu płynności ekspresyjnej dzięki wzbogacaniu słownictwa i kształtowaniu mowy dialogowej i opowieściowej. Ponadto usprawniają myślenie poprzez określenie związków przyczynowo-skutkowych.

				Dziecko po wysłuchaniu bajki zadaje pytania łączące się z ilustracjami, odpowiada na pytania swoje i zadane przez logopedę lub rodzica. Następnie samodzielnie opowiada historyjkę, a starsze dziecko może swoimi słowami napisać opowieść. Format A4, 48 stron.
	Ładnie mówię głoski sz, ż, cz, dż (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Specjalistyczna seria gier logopedycznych opracowanych z myślą o dzieciach, u których stwierdzono wady wymowy. W każdym z zestawów znajduje się 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmioty. W ich nazwach występują określone głoski. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek
	100 tekstów do ćw. Logopedycznych (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Utwory zawarte w opracowaniu przeznaczone są do różnego rodzaju ćwiczeń ortofonicznych, czyli nauki poprawnej wymowy. Ćwiczenia podzielono na: oddechowe, oddechowo-fonacyjne, fonacyjne, usprawniające narządy mowy, słuchowe oraz właściwe: artykulacyjne. W ich odpowiednim doborze pomocna będzie tabela zawierająca zestawienie rodzajów ćwiczeń wraz z przykładami. Ćwiczenia można wykonywać zarówno z dziećmi prawidłowo rozwijającymi się, jak i tymi, u których stwierdzono zaburzenia mowy. Format A4, 188 stron.
	Gadające zwierzątka. Zabawy logopedyczne dla najmłodszych	szt.	1	Ciekawe zabawy, ćwiczenia i historyjki w niej zebrane mają pomóc w rozwoju mowy maluchów. Dlatego też znalazły się tu ćwiczenia artykulacyjne, oddechowe, słuchowe, rozwijające mowę i rozumienie mowy. Kolorowe ilustracje, wycinanki i wierszyki z pewnością zachęcą dziecko do sięgnięcia po książkę i umilą naukę.
	Ładnie mówię głoskę r (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Specjalistyczna seria gier logopedycznych opracowanych z myślą o dzieciach, u których stwierdzono wady wymowy. W każdym z zestawów znajduje się 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmioty. W ich nazwach występują określone głoski. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.
	Radosne R. ćw. Wspomagające wywołanie głoski r i ją utrwalające (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	RADOSNE R – Ćwiczenia wspomagające wywołanie głoski r i ją utrwalające, Jakub Skrzek. Książka ta jest kierowana do dzieci, które mają problemy z wymawianiem głoski „r”. Zawiera ona wiele ciekawych ćwiczeń, które pomogą wywołać, a następnie utrwalić tę głoskę. Zadania są ułożone tak, by głoska najpierw była wymawiana w izolacji, a potem w sylabach, zbitkach spółgłoskowych, wyrazach i zdaniach. Ćwiczenia opierają się na prostych tekstach, a ich bohaterami są sympatyczne dzieci, zwierzątka i znane dzieciom przedmioty. Dodatkowo praca z książką wspiera rozwój grafomotoryczny i językowy dzieci. Do książki dołączone są dwie gry. Jedna z nich to popularne i lubiane przez dzieci memory, druga to gra planszowa (bez ograniczeń wiekowych – wystarczy wziąć kilka guzików i kostkę, by bawić się i ćwiczyć wymowę „r”). Instrukcje do gier znajdują się w książce.
	Bajkowy świat głoski R (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Zbiór 16 bajeczek, których głównym założeniem jest utrwalanie wymowy głoski r. Bajeczki ze względu na to że Głoska r występuje w nich wiele razy, zmuszają do ciągłego używania jej, a tym samym automatyzowania w mowie. Treść bajek pobudza dziecięcą wyobraźnię, poszerza słownictwo, służy wyciąganiu wniosków, przypomina o wartościach ludzkich. Kolejnym atutem publikacji jest wzbogacenie treści bajek historyjkami obrazkowymi mają-

				cymi ogromne wartości edukacyjne. Dziecko wkłada ilustracje do plastikowych kieszzonek. Po odwróceniu prawidłowo ułożonej historyjki otrzymuje nagrodę w postaci gotowego rysunku odnoszącego się do treści bajeczki. Format A4 - teczka; w środku znajduje się zeszyt B5 - 40 stron, 32 karty oraz plastikowe kieszonki.
	Języczkowe przygody i inne bajeczki logopedyczne	szt.	1	Książka zawiera ćwiczenia – umiejętnie wplecione w treść bajek. Usprawniają one artykulatory, uczą prawidłowego oddechu, kształtują słuch fonemowy, ponadto rozwijają mowę opowieściową, kształtują umiejętność myślenia przyczynowo-skutkowego (rozmowa na temat treści bajek, historyjek obrazkowych), a także rozwijają motorykę rąk (kolorowanie, wycinanie, rysowanie po śladzie).
	Jak żyrafa szyje myje Czyli szumiące zagadki logopedyczne.	szt.	1	Wsparciem dla treści i formy zawartych na kartonikach zagadek są ilustracje Piotra Fąfrowicza. Porównywanie obrazków z rzeczywistością jest znowu pewnego rodzaju zagadką, zwróceniem uwagi na istotne cechy: kształty, kolory, proporcje, charakterystyczne elementy. Stosowanie w terapii logopedycznych gier, zagadek, wierszyków eliminuje nerwowe napięcie, ożywia pracę, wnosi element zaciekawienia. Zstaw 48 zagadek jest fundamentem do tworzenia własnych zagadek. Wszystkie zagadki w zestawie <i>Jak żyrafa szyje myje?</i> zostały sprawdzone w grupie dzieci przedszkolnych
	Memo szumki (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Zestaw Memo szumki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoskami: sz, ż, cz, dż.
	Dlaczego ryba w stawie pływa Czyli zagadki logopedyczne z głoską r. (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Wsparciem dla treści i formy zawartych na kartonikach zagadek są ilustracje Piotra Fąfrowicza Porównywanie obrazków z rzeczywistością jest znowu pewnego rodzaju zagadką, zwróceniem uwagi na istotne cechy: kształty, kolory, proporcje, charakterystyczne elementy (...).zestaw 48 zagadek jest również fundamentem do tworzenia własnych zagadek. Pamiętać jednak należy, że każde zadanie można doprowadzić do końca tylko wówczas, jeśli nie przerasta ono możliwości wykonawcy. Wszystkie zagadki w zestawie <i>Dlaczego ryba w stawie pływa?</i> zostały sprawdzone w grupie dzieci przedszkolnych.
	Memo Rerki (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Zestaw Memo rerki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoską r.
	Dotkliwa artykulacja – korekcja głosek c, dz, s, z (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Książka Bogumiły Toczyskiej, oferująca praktykom narzędzie do pracy z najróżniejszymi klientami, zarówno z dziećmi z zaburzeniami dykcji, jak i aktorami, prawnikami, nauczycielami, mówcami, dziennikarzami czy studentami. Dzięki zawartym w książce ćwiczeniom każdy logopeda jest w stanie w sposób płynny i zabawny jednocześnie dokonać z klientem korekcji głosek ciszących. Do książki winna być dołączona płyta CD z ćwiczeniami i przykładami z literatury pięknej w wykonaniu aktora Teatru Muzycznego w Gdyni – Aleksego Perskiego.
	Wiej wiaterku (zajęcia rozw. logoped.),	szt.	1	Wiej wiaterku, ... wiej! To kwiatuszki do dmuchania do ćwiczeń oddechowych. Materiał: tworzywo sztuczne. Wy-miary: Ø2 cm.

	Gra w dmuchane (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Gra w dmuchane - poprawia technikę oddechu Dzieci próbują poprzez ostrożne dmuchanie nakierować kolorowe piankowe piłki do wywierconych dziurek. Piłki można także pstrykać palcami. Drewniane pudełko z drewna bukowego; nachylona płyta z tworzywa warstwowego z 6 wywierconymi otworami; 6 piłek z tworzywa piankowego w kolorze czerwonym, żółtym i zielonym. Wymiary pudełka: dł. 43 x szer. 24 x wys. 7 cm.
	Gra Dmuchaj na torcik (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Gra logopedyczna "Dmuchaj na... torcik" Zabawa zapierająca dech. Kto zręcznie wdmuchnie kulkę na smakołyki, otrzyma w nagrodę śmietanowy czepek. Gra rozwija motorykę ust i narządów artykulacyjnych, a tym samym rozwój mowy. Dzieci uczą się regulowania długości i siły strumienia powietrza. Rodzaj: gra logopedyczna. Od 1 do 4 graczy. Dla dzieci od 4 lat. Czas trwania gry: 10 min.
	Karty obrazkowe do teatru narracyjnego „śpiąca królewna” (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Karty narracyjne do teatru Kamishibai. 12 kolorowych ilustracji. Format A3 (42 cm x 29,7 cm)
	Karty obrazkowe do teatru narracyjnego „wilk i siedem koźlątek” (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Karty narracyjne do teatru Kamishibai. 12 kolorowych ilustracji. Format A3 (42 cm x 29,7 cm)
	Wężowy telefon (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Materiał: słuchawki z drewna liściastego, kolor naturalny, długość ok 20 cm, łagodnie obrobione krawędzie połączone elastycznym węzłem o przekroju ok 5 cm z tworzywa sztucznego w kolorze czerwonym i długości ok 6 m.
	Mata z zegarem (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Duża mata z dwoma ruchomymi wskazówkami: godzinową i minutową, dzięki którym dziecko poprzez ruch utrwalą sobie sposób odczytywania i zapisywania czasu oraz obserwuje jego upływ. mata winylowa o boku 137 cm, 2 nadmuchiwane kostki o boku 12 cm
	Zegar Sr. 30cm (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	<i>Stojące zegary z obręczą wokół tarczy ułatwiającą odczytywanie godzin. Ruch wskazówek powoduje zmianę ilustracji skazującej porę dnia. Duży zegar zalecany jest dla nauczyciela do prezentacji zadań dla całej klasy. Mały zegar stojący przystosowany jest rozmiarem do pracy indywidualnej dzieci.</i>
	Zabawy z buzią (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Zestaw ćwiczeń ust, twarzy i języka koniecznych podczas żmudnych ćwiczeń logopedycznych zaprezentowanych w postaci gry kartami. Kolorowe obramowanie kart rozszerza wachlarz wariantów zabawy. - 28 kart (wym. 10x10cm) wraz z instrukcją
	Wibrator logopedyczny pomoc dydaktyczna (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Wibrator logopedyczny służący do usprawniania motoryki języka i do korekcji rotacyzmu. Urządzenie wraz zestawem szpatulek i wkładek dystansowych oraz instrukcją metodyczną na DVD oraz płyn dezynfekujący.
	Zestaw kontrolny PUS (za-	szt.	2	Zestaw Kontrolny PUS to poręczne zamykane pudełko z plastiku, w którym znajduje się 12 ponumerowanych kloc-

	jęcia rozw. logoped.)			ków. Zestaw Kontrolny służy zawsze w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. W końcowej fazie pracy, poprzez porównanie wzoru ułożonego z klocków w Zestawie Kontrolnym z wzorem znajdującym się w książeczce, otrzymujemy informację o poprawności wybranych odpowiedzi. Zestaw Kontrolny "rośnie razem z dzieckiem" i raz zakupiony, służy przez wiele lat do zabawy ze wszystkimi książeczkami PUS.
	Chrząszcz z Żyrzyna (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu. - 24 strony
	Chyża żmija Syk – Syk (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu. - 24 strony
	Kruk z Kruklanki (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu. - 24 strony
	Miała babcia koguta (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Miała Baba Koguta PUS zawiera materiał ćwiczeniowy szczególnie przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu. Format: 260x140 mm, Stron: 24 Autor: Dorota Pyrgies
	Abecadło1 (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Zabawy z literami, dla dzieci w wieku przedszkolnym. Celem dydaktycznym jest kształcenie umiejętności rozpoznawania liter jako znaków graficznych, rozróżniania liter drukowanych i pisanych: wielkich i małych, odwzorowywania oraz kojarzenia głoski z jej graficznym obrazem. Wprowadzone w książeczce Abecadło 2 ćwiczenia łączenia liter w proste wyrazy, przygotowują dzieci do nauki czytania
	Abecadło2 (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Zabawy z literami, dla dzieci w wieku przedszkolnym. Celem dydaktycznym jest kształcenie umiejętności rozpoznawania liter jako znaków graficznych, rozróżniania liter drukowanych i pisanych: wielkich i małych, odwzorowywania oraz kojarzenia głoski z jej graficznym obrazem. Wprowadzone w książeczce Abecadło 2 ćwiczenia łączenia liter w proste wyrazy, przygotowują dzieci do nauki czytania
	ABC 1 A-L (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczce ABC 1 Rozpoznawanie i rozróżnianie liter A - L wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy. Pomagają zauważać różnice pomiędzy brzmieniem głoski, a jej graficznym znakiem, przybliżają zagadnienia pisowni

				liter, wzbogacają słownictwo i ogólną wiedzę dziecka.
	ABC 2 ŁZ (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Zabawy i ćwiczenia wprowadzają w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie i łączenia w wyrazy. Pomagają zauważyć różnice pomiędzy brzmieniem głoski, a jej graficznym znakiem, przybliżają zagadnienia pisowni liter. Wzbogacają słownictwo i ogólną wiedzę dziecka.
	ABC 3 Dwuznaki (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Trzecia książeczka z serii ABC obejmuje swoim zakresem dwuznaki. Skierowana jest do dzieci, które opanowały już podstawową znajomość alfabetu języka polskiego i rozpoczynają naukę liter powstających w wyniku połączenia dwóch spółgłosek - dwuznaków. Zawarty w tej książeczce materiał ćwiczeniowy w przystępny sposób przybliża dzieciom trudne zagadnienia wymowy i pisowni dwuznaków. Pomaga zrozumieć różnicę pomiędzy brzmieniem głoski, a jej graficznym znakiem. Właściwie dobrane ćwiczenia i zabawy językowe, wzbogacone krótkimi zadaniami, służą utrwaleniu zagadnienia dwuznaków, wzbogacają słownictwo i ogólną wiedzę dzieci.
	Łatwe ćw. Do nauki czytania 1 (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Pierwsze z serii 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii dziecko w zabawny sposób przyswoi sobie nowy materiał ćwiczeniowy jak również spędzi czas ucząc się poprzez zabawę, która to dla dzieci jest naturalną formą aktywności, format: 26 x 14 cm , 24 str.
	Łatwe ćw. Do nauki czytania 2 (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania - seria 4 książeczek mających na celu przybliżenie dzieciom zagadnień związanych w literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami.
	Łatwe ćw. Do nauki czytania 3 (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Książeczki z serii „Łatwe ćwiczenia do nauki czytania” opracowane zostały z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym oraz starszych, które mają trudności w nauce czytania. Bogaty i uporządkowany materiał metodyczny stanowi istotną pomoc w nauce, służy utrwalaniu słownictwa oraz doskonaleniu czytania ze zrozumieniem, autorzy: <u>Małgorzata Chromiak</u> , wydawca: <u>EPIDEIXIS</u>
	Łatwe ćw. Do nauki czytania 4 (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Książeczki z serii „Łatwe ćwiczenia do nauki czytania” opracowane zostały z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym oraz starszych, które mają trudności w nauce czytania. Bogaty i uporządkowany materiał metodyczny stanowi istotną pomoc w nauce, służy utrwalaniu słownictwa oraz doskonaleniu czytania ze zrozumieniem, autorzy: <u>Małgorzata Chromiak</u> , wydawca: <u>EPIDEIXIS</u>
	Gramatyka na wesoło1 (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Gramatyka na wesoło 1 to pierwsza książeczka z serii "Gramatyka na wesoło" jest próbą nowego spojrzenia na zagadnienia gramatyczne. Ma ona na celu przystępniejsze i bardziej przejrzyste ujęcie trudnych dla dziecka zagadnień - przekształcenie żmudnej nauki pisowni wyrazów w sprawdzoną zabawę z PUS-em.

				Dzięki tej zabawie dziecko będzie mogło nie tylko sprawdzić prawidłowość rozwiązania, lecz także samodzielnie, bez czyjejkolwiek pomocy, poprawić ewentualne błędy i utrwalić znajomość poznanych zasad. autorzy: <u>Dorota Pyrgies</u> , producent: <u>Epideixis</u> .
	Gramatyka na wesoło2 (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Gramatyka na wesoło 2 to druga książeczka z serii "Gramatyka na wesoło" jest propozycją nowego spojrzenia na zagadnienia gramatyki języka polskiego w nauczaniu zintegrowanym. Zaproponowane w niej ćwiczenia poszerzają wiedzę dziecka o częściach mowy i ich związkach wyrazowych. Dają możliwość praktycznego zastosowania wyrazów bliskoznacznych, przeciwstawnych, zdrobnień a także różnych form przymiotnika, liczebnika, czasownika i zaimka. Innowacyjnym rozwiązaniem są ćwiczenia czytania ze zrozumieniem oraz budowy zdań oparte na baśniowych wątkach przygód Królewny Śnieżki. W "Gramatyce na wesoło" dziecko nie znajdzie odpowiedzi na wszystkie pytania związane z gramatyką języka polskiego. Ma ona na celu przejrzyste przybliżenie trudnych dla dziecka zagadnień i przekształcenie żmudnej nauki w sprawdzoną zabawę z PUS-em. Możliwość samodzielnego sprawdzenia wykonywanych ćwiczeń oraz poprawy ewentualnych błędów z pewnością zaowocuje utrwaleniem znajomości poznanych zasad. autorzy: <u>Dorota Pyrgies</u> , wydawca: <u>Epideixis</u>
	Parawan wysoki teatrzyk (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Kolorowy, funkcjonalny teatrzyk, idealny do rozwijania dziecięcych umiejętności aktorskich. Posiada ruchoma kurtynę oraz duże kieszenie do przechowywania pacynek lub mniejszych rekwizytów. Długa, foliowa kieszeń pozwala odpowiednio wyeksponować tytuł przedstawienia i imiona aktorów. W dole okienka teatrzyk posiada wytrzymałe, dokręcane do stelaża, wzmocnienie, które nadaje tkaninie odpowiednią sztywność. Wysokość teatrzyku zapewnia pełne zasłonięcie stojącego za nim małego aktora. - wym. 87 x 168,5 cm (szer. x wys.)
	Torba z pacynkami (zajęcia rozw. logoped.)	szt.	1	Zestaw 14 kolorowych, bajkowych pacynek zapakowany w wygodną torbę z uchwytami do przenoszenia. Istnieje możliwość powieszenia torby w dowolnym miejscu. Pacynki są zawsze uporządkowane i gotowe do użytku. Wszystkie pacynki wykonane są z miękkiej tkaniny, a ich budowa sprzyja dobremu trzymaniu się na dłoni małego aktora. W zestawie 14 pacynek: postacie z bajek oraz znane wszystkim dzieciom zwierzątka. Wymiary zamkniętej torby: 64 x 47 cm; wymiary otwartej torby: 64 x 94 cm.
	Hop 60cm (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	2	Wykonana z trwałej gumy piłka z uchwytami do aktywnej zabawy i skakania. Od 6 lat. Średnica 60 cm
	Hop 55cm (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	2	Wykonana z trwałej gumy piłka z uchwytami do aktywnej zabawy i skakania. Od 6 lat. Średnica 55 cm.
	Hop 50cm (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	2	Wykonana z trwałej gumy piłka z uchwytami do aktywnej zabawy i skakania. Od 6 lat. Średnica 50 cm.
	Materac rehabilitacyjny (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	Wykonany z pianki o podwyższonej gęstości. wym. 180 x 80 x 10 cm

	Półkule sensoryczne (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	Półkule z lekko sensorycznymi wypukłościami służące do stąpania, przeskakiwania i ćwiczeń z zakresu zachowania równowagi. W skład pomocy wchodzi 6 półkul w 3 różnych kolorach: czerwonym, żółtymi niebieskim. Półkule można ustawiać na podłodze stroną wypukłą lub płaską. Średnica każdej półkuli: 15 cm, wys. 7 cm
	Pięczka pającek (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	Opis: Taka forma piąeczki daje dziecku nowe rodzaje doznań. Doskonała forma gimnastyki palców i stymulacja percepcji dotykowej. -11 cm, śr. 11 cm.
	Mata język (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	Mata korekcyjno – masująca „Język” umożliwia leczniczy masaż stóp podczas codziennych czynności domowych. Matę stosować należy podczas masażu punktów refleksyjnych znajdujących się w stopach, mata uaktywnia siły vitalne organizmu i poprawia krążenie krwi we wszystkich narządach, reguluje zaburzenia przemiany materii, bóle głowy, krzyża, zimne stopy, choroby zwyrodnieniowe, stymuluje mięśnie krótkie stopy, dzięki czemu skutecznie zapobiega powstawaniu płaskostopia oraz reguluje koślawość kończyn dolnych. Idealna do ćwiczeń dla dzieci, młodzieży i starszych osób. Mata korekcyjno –masująca „Język” ma szeroki wachlarz zastosowań zarówno korekcyjnych jak i prewencyjnych. W przedszkolach, szkołach, przychodniach rehabilitacyjnych zaleca się szeregowe ustawienie mat. Waga: 800 g Wym.: 100 x 30 cm, wys. stożków 2 cm, 1,5 cm i 1 cm. Stożki rozmieszczone są nieregularnie.
	Pajączek II (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	Pajączek II doskonale spełni zadania Pajączka I, a ponadto przynosi dwie nowe właściwości: korekcję wystającego brzucha oraz asymetrii barków i łopatek. Pajączek II przeznaczony jest dla dzieci, młodzieży i dorosłych – dla całej rodziny. Sygnał zmusza ciało do zaangażowania potrzebnych mięśni, aby skorygować sylwetkę – prosto siedzieć, albo prosto stać.
	Piłka rehabilitacyjna 28cm (gimnastyka korekcyjna)	szt.	6	Piłki te występują w dwóch kolorach a materiał z którego są wykonane jest przezroczysty co sprawia, że przyciągają one uwagę dzieci podczas ćwiczeń. Dzięki temu ludzie chcący poprawić stan swoich stawów kolanowych lub łokciowych zrobią to z największą przyjemnością a wypustki na ich powierzchni sprawiają że produkt doskonale trzyma się ciała i rozmasowuje chore miejsce. Stwierdzono, że są bardzo praktyczne w leczeniu koślawości kolan u dzieci.
	Wałek do masażu (gimnastyka korekcyjna)	szt.	6	śr. 6 cm, dł. 15 cm
	Pięczka do masażu 8cm (gimnastyka korekcyjna)	szt.	6	śr. 8 cm, miękka
	Tor z faktura (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	1	Kolorowe elementy z tworzywa sztucznego, z których można tworzyć tory koliste, faliste i proste. Dzięki chropowatej powierzchni pobudzają zmysł dotyku, 27 szt. (8 prostych, 18 zaokrąglonych, 1 krzyżak), wym. elem. prostego: 25 x 12,5 x 12 cm
	Drabinka podłogowa (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	2	Drabinka podłogowa o dług.400cm, do różnego rodzaju ćwiczeń sportowych. Składana w poręczną torbę.

	Woreczki z cyferkami (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	Kolorowe woreczki niezbędne do zajęć gimnastycznych i rehabilitacyjnych. Dodatkowy element, wyszywane cyferki od 1 do 12, pozwala na tworzenie wielu wariantów gier. ☐☐ wym. 8 x 12 cm, 12szt.
	Szarfy (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	Z kolorowego, bawełnianego płótna, ułatwiające oznaczenie drużyn podczas gier zespołowych. ☐☐ 4 szt. w 4 kolorach wym. 100 x 6 cm
	Kolorowe liny (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	5 szt.; dł. 3 m
	Pachołki z otworami (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	opis: Pacholek z otworami wykonany z wytrzymałego plastiku. Pacholek wraz z laskami gimnastycznymi można używać do tworzenia płotków treningowych o różnych wysokościach.
	Wałek sensoryczny (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	wym. 55 x 90 cm
	Piłka z kolcami 85cm (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	85cm
	Piłka z kolcami 65cm (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	śr. 65 cm
	Tunel pojedynczy 2 m (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	2	Poprzez sprawny system otwierania i zamykania się, tunele rozwijają się szybko do całej długości a jeżeli chcemy je przechować, składają się na płasko. Łączy się ze środkową częścią przez pętelki i zapięcia na rzepy. Siatki okienne wpuszczają światło do labiryntu. Zestaw składa się z 2 tuneli (każdy 1m długości), 2 tuneli (każdy 2 m długości) i 1 części środkowej z 4 wejściami i otworem na górze. Materiał: 100 % poliester. Średnica tunelu: 60 cm.
	Dywan – rzut do celu (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	2	Duży dywan do zabawy. Wiele dzieci może się na nim bawić i przy okazji uczyć zasad ruchu drogowego. Z antypoślizgowym spodem. Wymiary: 135 x 200 cm. Materiał: 100% poliamid.
	Deska do balansowania (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	1	Ćwiczenia na desce rozwijają koordynację wzrokowo-ruchową, uczą panowania nad ciałem, własnymi ruchami. Antypoślizgowa powierzchnia zapewnia bezpieczną zabawę. Wytrzymuje obciążenie do 100 kg.
	Wysoka deska balansująca (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	1	Poprawa reakcji sensomotorycznych, ćwiczenia równoważne, wzmacnianie koordynacji ruchowej. Śr.: 35 cm, wys.: 9 cm.
	Kolista deska balansująca (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	1	Maksymalne obciążenie: 60 kg, Wym.: Śr. 48 cm.
	Mata ProfiGymMat (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	6	Wym.: 140 x 60 x 1 cm. Doskonała do ćwiczeń ruchowych i zabawy. Wysokiej jakości tworzywo. Funkcjonalne nakrycia podłogowe do sal gimnastycznych, klubów fitness lub pomieszczeń rehabilitacyjnych, zastępując tradycyjny kocyk dbają o wygodę wykonujących ćwiczenia w pozycji leżącej lub siedzącej. Miękkie i sprężyste chronią przed drobnymi urazami, a ze względu na mały przekrój poprzeczny pozwalają się łatwo zwijać, tworząc giętki przyrząd

				zbliżony kształtem do walca. Dzięki jednolitej strukturze i trwałemu wybarwieniu są łatwe do utrzymania w czystości bez niebezpieczeństwa utraty koloru. Wykonane z funkcjonalnego tworzywa nie odznaczają się właściwościami higroskopijnymi. Każdą wyposażono w otwory do zawieszania oraz system uniemożliwiający przesuwanie się podczas treningu. Gimnastyczne nakrycia są dostępne w dwóch długościach – większej dla dorosłych i mniejszej dla dzieci. Wym.: 180 x 60 x 1 cm.
	Wieszak do mat (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	1	Wieszak do mat, wym. 50 x 5 cm
	Materac składany x 4 (gimnastyk akorekcyjna)	szt.	2	Wym.: szer. 70 x wys. 4 x dł. 240 cm.
	Kwestionariusz diagnozy i narzędzia badawcze w terapii pedagogicznej (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Joanna Tomczak, Renata Ziętara. Kwestionariusz diagnozy podzielony na 9 części. Każda część kwestionariusza dotyczy innego istotnego zagadnienia koniecznego do właściwego zdiagnozowania zaburzenia przed rozpoczęciem pracy terapeutyczno-reedukacyjnej. Wszystkie części zawierają szczegółowy instruktaż i odpowiednie narzędzia badawcze. Działy kwestionariusza dotyczą: charakterystyki ucznia, charakterystyka czynności komunikowania się, słuch fonematyczny, czytanie, pisanie, sfera ruchowa, percepcja wzrokowa, orientacja, procesy myślowe - format A4, 72 str.
	Ryzyko dysleksji. Problem i diagnozowanie (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Narzędzie badawcze stosowane w celu wczesnego wykrycia ryzyka dysleksji. Książka jest pomocą dla osób pracujących z dziećmi w wieku przedszkolnym bądź wczesnoszkolnym, tzn.: nauczycieli, logopedów oraz rodziców rozpoznających symptomy ryzyka dysleksji, <i>Marta Bogdanowicz</i> , format B5, 144 str.
	Ćwiczenia kształtujące umiejętność czytania tekstu ze zrozumieniem (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	<i>Autor. Joanna Bładowska.</i> Ćwiczenia przeznaczone dla dzieci, które w sposób bardzo dobry opanowały umiejętność czytania na poziomie wyrazu, natomiast czytanie tekstów jest dla nich jeszcze problemem. Ćwiczenia zawarte w książce pozwalają utrwaląc nazwy zjawisk i przedmiotów oraz kształtują umiejętność pisania zdaniami. Zadania trudne przeplatane są ćwiczeniami relaksującymi, takimi jak: labirynty, podpisywanie obrazków, kolorowanie, rysowanie, krzyżówki. Na końcu każdego rozdziału umieszczono zadania z treścią. Są one wprowadzane stopniowo. Format A4, 100 str.
	Leniwa ósemka (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Tor wykonany z drewna, w kształcie leżącej ósemki. Zamontowane ręczki umożliwiają łatwe manipulowanie przyrządem, a głębokie wyżłobienie zapobiega wypadaniu piłki z toru. Zabawa labiryntem ma korzystny wpływ na koordynację wzrokowo-ruchową, wewnętrzną harmonię organizmu. Wym. 48 x 22 x 2,5 cm, śr. kulki 3 cm
	Szlaczki graficzne (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	3	<i>Zestaw szlaczków graficznych wspomagających ćwiczenia rozmachowe. Do pakietu dołączone są magnesy. Szlaczki podzielone są na trzy stopnie trudności zaznaczone kolorem oraz odległościami linii w szlaczku. Zgodnie z zasadą stopniowania trudności, każdy z poziomów prezentuje ćwiczenia, które nawiązują zarówno do poziomu niższego jak i wyższego. W każdym z zestawów występują 4 plansze, wykonane z tworzywa (98 x 17 cm), po których można pisać suchociernymi mazakami. Zestaw I zielony, zestaw II niebieski, zestaw III czerwony.</i>

	7 walizek – Inteligencje wielorakie w nauczaniu ortografii (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	<i>Autor: Danuta Gmosińska, Violeta Woźniak.</i> Jest to pozycja adresowana do terapeutów oraz nauczycieli języka polskiego w szkole podstawowej. Przedstawiona w niej metoda zakłada, że każdy z nas posiada nie jedną, a siedem różnych inteligencji (teoria H. Gardnera). Są to: inteligencja słowna, wizualno- przestrzenna, logiczno- matematyczna, muzyczna, fizyczno- kinestetyczna, interpersonalna i intrapersonalna. W teczce znajduje się także zbiór ponad 700 wyrazów z rz, ż, ó, u, h i ch do wycięcia i wykorzystania w takcie zabaw (ortobanki)., Format A4,
	Symetric (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Dzieci uczą się rysowania symetrycznych wzorów, doskonaląc jednocześnie zręczność, sprawność manualną, koordynację wzrokowo-ruchową, koncentrację. Symetric umożliwia analizę i pozycjonowanie kształtów, odległości, rozwija zdolność wizualizacji. W zestawie: blat wykonany z białej płyty MDF z drewnianymi listwami (70 x 40 cm) oraz 20 przezroczystych kart A4 z wzorami.
	Mozaika z młotkiem (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	W zestawie: korkowa tablica 21 x 30 cm oraz 100 kolorowych elementów i 112 gwoździków, młotek. Dzieci tworzą z kolorowych, drewnianych elementów (z dziurką) barwne kompozycje, rytmiczne wzory, przedmioty, rośliny, zwierzęta. Każdy element przybijają do korkowej tablicy za pomocą gwoździków, rozwijając w ten sposób sprawność manualną i koordynację wzrokowo-ruchową.
	Idę do szkoły (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	4	Idę do szkoły - cz. 1 Książeczki zawierają wiele gier i zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej, polecanych dzieciom rozpoczynającym naukę w szkole. Dzieci uczą się: rozpoznawania i utrwalania nazw ptaków, zwierząt domowych, zamieszkujących lasy, jeziora, morza, oraz łączenia w pary obrazków logicznie pasujących do siebie i szukanie różnic, rozpoznawania wielkości i kształtów, określania kierunków, zapamiętywania szczegółów i ich pamięciowego odtwarzania, rozróżniania, wyodrębniania, porównywania, nazywania, zliczania. Idę do szkoły - cz. 2 Książeczki zawierają wiele gier i zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej, polecanych dzieciom rozpoczynającym naukę w szkole. Dzieci uczą się: rozpoznawania i utrwalania nazw ptaków, zwierząt domowych, zamieszkujących lasy, jeziora, morza, oraz łączenia w pary obrazków logicznie pasujących do siebie i szukanie różnic, rozpoznawania wielkości i kształtów, określania kierunków, zapamiętywania szczegółów i ich pamięciowego odtwarzania, rozróżniania, wyodrębniania, porównywania, nazywania, zliczania. Idę do szkoły - cz. 3 Książeczki zawierają wiele gier i zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej, polecanych dzieciom rozpoczynającym naukę w szkole. Dzieci uczą się: rozpoznawania i utrwalania nazw ptaków, zwierząt domowych, zamieszkujących lasy, jeziora, morza, oraz łączenia w pary obrazków logicznie pasujących do siebie i szukanie różnic, rozpoznawania wielkości i kształtów, określania kierunków, zapamiętywania szczegółów i ich pamięciowego odtwa-

				rzania, rozróżniania, wyodrębniania, porównywania, nazywania, zliczania. Idę do szkoły - cz. 4 Książeczki zawierają wiele gier i zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej, polecanych dzieciom rozpoczynającym naukę w szkole. Dzieci uczą się: rozpoznawania i utrwalania nazw ptaków, zwierząt domowych, zamieszkujących lasy, jeziora, morza, oraz łączenia w pary obrazków logicznie pasujących do siebie i szukanie różnic, rozpoznawania wielkości i kształtów, określania kierunków, zapamiętywania szczegółów i ich pamięciowego odtwarzania, rozróżniania, wyodrębniania, porównywania, nazywania, zliczania.
	Rusz głową (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	2	Rusz głową - cz. 1 Książeczki zawierają różne zabawy i ćwiczenia logiczne rozwijające wiele ważnych umiejętności u dzieci w wielu wczesnoszkolnym, m.in. sprawność intelektualną, logiczne myślenie, spostrzeganie, koncentrację uwagi, analizę i syntezę wzrokową. <i>Rusz głową cz. 2 Książeczki zawierają różne zabawy i ćwiczenia logiczne rozwijające wiele ważnych umiejętności u dzieci w wielu wczesnoszkolnym, m.in. sprawność intelektualną, logiczne myślenie, spostrzeganie, koncentrację uwagi, analizę i syntezę wzrokową.</i>
	Skoncentruj się (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	2	Skoncentruj się - cz. 1 Koncentracja jest istotnym warunkiem osiągnięcia sukcesu w nauce czytania, pisania, liczenia, dlatego ćwiczenie jej na bazie książeczek „Skoncentruj się 1 i 2” jest znakomitym treningiem rozwijania aktywności poznawczej dziecka. Wykonywanie kolejnych ćwiczeń wpływa na stopniowe wydłużanie okresów koncentracji uwagi dziecka, uwrażliwienie jego spostrzegawczości poprzez wnikliwe obserwowanie kształtu, wielkości, położenia przestrzennego figur, rozróżnianie figury i tła, porównywanie, segregowanie, wyszukiwanie różnic i podobieństw. Skoncentruj się - cz. 2 Koncentracja jest istotnym warunkiem osiągnięcia sukcesu w nauce czytania, pisania, liczenia, dlatego ćwiczenie jej na bazie książeczek „Skoncentruj się 1 i 2” jest znakomitym treningiem rozwijania aktywności poznawczej dziecka. Wykonywanie kolejnych ćwiczeń wpływa na stopniowe wydłużanie okresów koncentracji uwagi dziecka, uwrażliwienie jego spostrzegawczości poprzez wnikliwe obserwowanie kształtu, wielkości, położenia przestrzennego figur, rozróżnianie figury i tła, porównywanie, segregowanie, wyszukiwanie różnic i podobieństw.

	Przymiotnik (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Przymiotnik 1. Jaki?Jaka?Jakie? Książeczka poświęcona kształtowaniu pojęcia przymiotnika. Proponowane ćwiczenia i obserwacje językowe pomogą dziecku odkryć najważniejsze cechy i funkcję tej części mowy, dostarczając ciekawego słownictwa i okazji do posługiwania się nim w różnych sytuacjach.
	Rzeczownik 1 i 2 (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	2	Rzeczownik 1 Zestaw ćwiczeń językowych utrwalających pojęcie rzeczownika, łączących elementy gramatyki, frazeologii i stylistyki. Ćwiczenia oparte są na konkretnym materiale, dzięki któremu dzieci odkrywają najważniejsze cechy i funkcje części mowy, poznają podstawowe zasady ortograficzne związane z pisownią rzeczowników, a także ich związki wyrazowe. Rzeczownik 2 Zbiór ćwiczeń i zabaw językowych kształtujących i utrwalających pojęcie rzeczownika. Przeznaczony jest dla dzieci, które poznały tę część mowy w podstawowym zakresie i potrafią odnaleźć rzeczownik w grupie innych wyrazów, określić pytanie, na które odpowiada i liczbę, w której występuje. Ćwiczenia poszerzają oraz utrwalają wiadomości na temat rzeczownika i jego roli w języku polskim, pokazują tożsamość wyrazu, pomimo jego różnych form deklinacyjnych, bogactwo języka wynikające z możliwości tworzenia wyrazów pochodnych, a także przybliżają podstawowe zasady ortograficzne związane z pisownią rzeczowników. Wszystkie ćwiczenia mają formę zabaw językowych, łamigłówek i komiksów, są barwnie i humorystycznie ilustrowane.
	Łatwe ćw. do nauki (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	4	Łatwe ćwiczenia do nauki czytania - cz. 1 , cz. 2, cz. 3 i cz.4 Seria 4 książeczek przybliżających dzieciom zagadnienia związane z literami, sylabami, spółgłoskami i samogłoskami. Dzięki całej serii książeczek dziecko w zabawowy sposób przyswaja nowy materiał ćwiczeniowy. Dzięki książeczkom „Łatwe ćwiczenia do nauki czytania” dzieci uczą się: odczytywania wyrazów 1-, 2-sylabowych i ich łączenia z odpowiednimi obrazkami, odczytywania całych wyrazów 1- i 2-sylabowych z szeregu poznanych liter, odczytywania i łączenia w pary rymujących się wyrazów 1-sylabowych, wyodrębniania liter rozpoczynających nazwy obrazków, określania kolejności liter w alfabecie, utrwalania pojęcia sylaby i określenie jej pozycji w wyrazie, uzupełniania wyrazów brakującymi samogłoskami.
	ABC rozpoznawanie i różnicowanie liter (zajęcia socjo-	szt.	2	1. ABC. Rozpoznawanie i rozróżnianie liter - A-L, cz. 1 Zabawy i ćwiczenia w książeczkach z serii „ABC. Rozpoznawanie i rozróżnianie liter” wprowadzają dzieci w świat

	ter. i psychoeduc.)			liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a także łączenia w wyrazy. Pomagają zauważać różnice pomiędzy brzmieniem głoski, a jej znakiem graficznym, przybliżają zagadnienia pisowni liter, wzbogacają słownictwo i ogólną wiedzę dziecka. 2. ABC. Rozpoznawanie i rozróżnianie liter - Ł-Z, cz. 2 Zabawy i ćwiczenia w książeczkach z serii „ABC. Rozpoznawanie i rozróżnianie liter” wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a także łączenia w wyrazy. Pomagają zauważać różnice pomiędzy brzmieniem głoski, a jej znakiem graficznym, przybliżają zagadnienia pisowni liter, wzbogacają słownictwo i ogólną wiedzę dziecka.
	ABC dwuznaki (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	ABC. Dwuznaki Książeczka adresowana jest do dzieci, które opanowały już podstawową znajomość alfabetu języka polskiego i rozpoczynają naukę liter powstających w wyniku połączenia dwóch spółgłosek, tzw. dwuznaków. Ćwiczenia w przystępny sposób przybliżają dzieciom trudne zagadnienia wymowy i pisowni dwuznaków, pomagają zrozumieć różnicę pomiędzy brzmieniem głoski, a jej graficznym znakiem.
	Gramatyka na wesoło 1i 2 (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	2	Gramatyka na wesoło - cz. 1 i 2 Książeczki z serii „Gramatyka na wesoło” to próba nowego spojrzenia na zagadnienia gramatyki języka polskiego. Ma ona na celu przystępniejsze i bardziej przejrzyste ujęcie trudnych dla dziecka zagadnień – przekształcenie żmudnej nauki pisowni wyrazów w sprawdzoną zabawę z PUS-em. Zaproponowane ćwiczenia poszerzają znacznie wiedzę dziecka o poznanych częściach mowy i ich związkach wyrazowych, dają możliwość praktycznego zastosowania wyrazów bliskoznacznych, przeciwstawnych, zdrobnień, a także różnych form przymiotnika, liczebnika czasownika. Nowatorskim rozwiązaniem są ćwiczenia czytania ze zrozumieniem, oparte na znanych baśniowych wątkach przygód królewny Śnieżki. Dzięki tej zabawie dziecko będzie mogło nie tylko sprawdzić prawidłowość rozwiązania, lecz także samodzielnie, bez czyjejkolwiek pomocy, poprawić ewentualne błędy i utrwalić znajomość poznanych zasad.
	Czasownik (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Czasownik. Co robi? Co robią? Zestaw zabaw i ćwiczeń dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym kształtujących i utrwalających pojęcie czasownika, jego funkcji w języku polskim. Dzieci mają okazję obserwować użycie czasownika w różnych kontekstach i sytuacjach, mówić na poziomie wyrazów, związków wyrazowych, zdań i dłuższych wypowiedzi. Zabawa doskonali umiejętność posługiwania się tą częścią mowy. Zawarty w książeczce materiał językowy uporządkowany został

				zgodnie z zasadą stopniowania trudności, łączy zagadnienia gramatyki, frazeologii, stylistyki. Różnorodność form ćwiczeń oraz ich zabawowy charakter uatrakcyjniają proces uczenia się, opierając go na aktywności i samodzielności dziecka.
	Uchwyty na ołówek (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Miękkie, giętkie uchwyty na ołówek zwiększające komfort pisania. Śr. 9 mm; 10 szt. w opakowaniu.
	Od pętelki do literki (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Od pętelki do literki. Ćwiczenia przygotowujące do nauki pisania. Książeczka zawiera ilustracje oraz 44 karty z ćwiczeniami grafomotorycznymi, które rozwijają zdolności manualne oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Wzory można kalkować, kolorować, wycinać. Zastosowanie kalki pozwoli na wielokrotne wykorzystanie kart. Zróżnicowany poziom trudności ćwiczeń.
	Ćw. kaligraficzne dla klas I – III (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Ćwiczenia kaligraficzne dla klas 0-III. Piszę po śladzie, cz. I Zawiera 109 stron z literami alfabetu. Każda litera podzielona jest na elementy ułatwiające kształtne pisanie z zachowaniem prawidłowego kierunku. Wzory opracowanych liter oraz ich części napisane są przerywaną linią, a w końcowym etapie ćwiczenia ciągłą linią o mniej intensywnym kolorze.
	311 szlaczków i zygzaczków (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	311 szlaczków i zygzaczków. Książka dla dzieci ze specyficznymi trudnościami w nauce pisania. Rysowanie szlaczków sprzyja kształtowaniu płynności i precyzji ruchów ręki piszącej, doskonaleniu techniki pisania, ćwiczeniu koncentracji uwagi oraz rozwijaniu spostrzegawczości
	Owoce, warzywa i szlaczki (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Owoce, warzywa i szlaczki. Ćwiczenia grafomotoryczne usprawniają Zestaw ćwiczeń dla dzieci, które mają problem z pisanem kształtnych liter. Uczą prawidłowego kreślenia i łączenia liter – poprzedzone zostały zadaniami, które pomagają poprawić sprawność ręki i przygotowują do wysiłku związanego z nauką pisania. Dziecko najpierw rysuje owoce oraz warzywa po śladzie i koloruje je. Potem kreśli odpowiednie wzory i szlaczki. Wreszcie zapoznaje się z prawidłowym sposobem i kierunkiem kreślenia liter, a także łączenia ich. Ćwiczenia służą wyrobieniu prawidłowego napięcia mięśniowego ręki piszącej, doskonałą koncentrację uwagi, usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową i orientację przestrzenną, a przy tym wzbogacają słownictwo dziecka o nazwy owoców i warzyw. Sprzyjają także utrwaleniu znajomości kolorów. Format A4; 72 strony.
	Cyfry i szlaczki (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Zestaw ćwiczeń dla dzieci 6 i 7-letnich doskonalących prawidłowe kreślenie cyfr i znaków matematycznych. Dziecko najpierw rysuje znaki po śladzie i wypełnia je, potem kreśli wzory i szlaczki, a na końcu wykonuje główne zadanie – pisze w liniach i kratkach cyfry oraz znaki matematyczne. Przy każdym znaku zostały umieszczone kropki, strzałki oraz cyfry, które informują o kierunku i kolejności wykonywanych ruchów. Na końcu książki znajdują się ćwiczenia podsumowujące. Format A4, 40 stron.
	Sylaby do zabawy (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Sylaby do zabawy Zawartość pudełka: 55 kart żabek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do

				5. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm.
	Głoski do zabawy (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Zawartość pudełka: 55 kart żabek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 5. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm.
	Głoski do zabawy (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Zawartość pudełka: 55 kart żabek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 5. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm.
	Środowisko naturalne i zwierzęta (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Środowisko naturalne i zwierzęta Wym. kart: 13,5 x 19,5 cm; 25 kart.
	Dyslektyczne ucho (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	2	Dyslektyczne ucho – książka. Publikacja składa się z zeszytu ćwiczeń przeznaczonego dla ucznia oraz książki dla nauczyciela. Zawiera ćwiczenia stymulujące rozwój percepcji słuchowej i funkcji językowych. Wykonując zadania, uczeń pracuje na słowach lub pseudosłowach oraz ćwiczy pamięć słuchową. Wiele ćwiczeń wykonuje tylko ustnie. Część poleceń kojarzy się ze znanymi zabawami, np. gra memory, łączenie kropek tworzących rysunek. Format A4. Książka – 76 stron.
	Trening słuchu (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Zbiór ponad 200 zabaw kształtujących percepcję słuchową w zakresie wszystkich jej funkcji. Pogrupowane tematycznie, uwzględniają stopniowanie trudności. Książka zawiera opisy zabaw, ilustracje, rebusy, kolorowe gry potrzebne do ich przeprowadzenia oraz materiały dźwiękowe, przeznaczone dla 12-osobowej grupy. Adresatem książki są nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej, logopedzi, terapeuci oraz rodzice pracujący z dziećmi, które mają trudności w nabywaniu umiejętności w zakresie rozwoju mowy, czytania i pisanie. Format A4; 136 stron + CD.
	Kolorowe klocki drewniane (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Kolorowe klocki drewniane 1,2,3. Drewniane klocki z liczbami oraz znakami uczą wykonywania prostych i trudniejszych działań matematycznych. Wymiary klocka 3 x 3 cm. 9 szt. kostek w komplecie.
	Arytmetyka juniora (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Karty wykonane z miękkiego antypoślizgowego dywanika. Zestaw składa się z 54 fiłcowych kwadratów z cyframi 0-9 oraz znakami matematycznymi. Wym.: 16,5 x 16,5 cm.
	Puzzle mnożenia (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Mnożenie w zakresie 100. 81 elementów. Wym.: 36,5 x 28,5 cm.
	Puzzle dzielenia (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	Dzielenie w zakresie 81. 81 elementów. Wym.: 36,5 x 28,5 cm.

	Puzzle odejmowania (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Odejmowanie w zakresie 18. 81 elementów. Wym.: 36,5 x 28,5 cm.
	Puzzle dodawania (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Dodawanie w zakresie 18. 81 elementów. Wym.: 36,5 x 28,5 cm.
	Liczę w pamięci (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	5	Książeczki z serii Liczę w pamięci: 1. Liczę w pamięci 1. Dodawanie i odejmowanie w zakresie 12 2. Liczę w pamięci 2. Dodawanie i odejmowanie w zakresie 20 3. Liczę w pamięci 3. Dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 4. Liczę w pamięci 4. Mnożenie i dzielenie w zakresie 100 5. Liczę w pamięci 5. Dodawanie i odejmowanie w zakresie 1000
	Puzzle 3D zamek (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Zamek, wym. 50 x 40 cm, puzz le 3D, 29 elem., puzzle 3D
	Farma (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Farma, wym. 50 x 40 cm, puzz le 3D, 29 elem., puzzle 3D
	Piraci (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Piraci, wym.50 x 40 cm, puzz le 3D, 29 elem.
	bajki (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	50 x 40 cm, puzzle 3D, 29 elem., puzzle 3D
	Domino konstrukcyjne (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Układanki ćwiczące zdolność analizowania i myślenia obrazowego oparte na zasadzie domina. Zestaw zawiera dwa komplety o różnym stopniu trudności. 2 komplety domina po 24 karty, łącznie 48 kart z grubego kartonu, wym. Jednej karty: 10,5 x 5,5 cm
	Przygotowanie do liczenia (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Zestaw 40 kart pracy w skrócie, ze wskazówkami metodycznymi. Porusza swoją tematyką dodawanie w zakresie 0-100, zaczynają od monografii liczb, a kończąc na prostych operacjach liczbowych. Karty ułożone według zasady stopniowania trudności. Zawarte w nich ćwiczenia pomagają w opanowaniu pamięciowego liczenia oraz w odkrywaniu własnej strategii liczenia. Dobrze ukryty rysunek stanowi element samokontroli dając dziecku informację zwrotną poprawnie wykonanej pracy. Format A4, 40 kart.
	Rozsypanki obrazowe (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	<i>Bronisław Rośławski, Zestawy 60 kart A5 z podpisami umieszczonymi w liniaturze. Wszystkie obrazki są łatwo rozpoznawalne przez małe dziecko, a słowa pod nimi umieszczone, dzięki odstępom między literami, można bez trudu wykorzystać do ćwiczeń wszystkich syntez i analiz, doprowadzających dzieci do czytania i pisanie</i>
	Prawda czy fałsz – zadania	szt.	1	<i>Bronisław Rośławski. Miniksiążeczka służąca dzieciom do doskonalenia czytania ze zrozumieniem. W zapisie orto-</i>

	(zajęcia socjoter. i psycho- eduk.)			graficznym wyrazów zastosowano podział liter na podstawowe i niepodstawowe do pokolorowania. Format 9,5 x 20,4 cm, 60 str.
	Prawda czy fałsz – teksty i kolorowe obrazki (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	1	<i>Bronisław Ročławski.</i> Książeczka z serii prawda czy fałsz. Czytelnik orzeka o prawdziwości krótkich tekstów, a nie pojedynczych zdań. Głównym celem tej książeczki jest więc zwrócenie uwagi na to, czy czytający rozumie to, co czyta i czy umie to ocenić. Format 9,5 x 20,4 cm, 60 str.
	Kinezyjologia edukacyjna (zajęcia socjoter. i psycho- eduk.)	szt.	1	Kinezyjologia edukacyjna - wsparcie dla uczniów o specjalnych potrzebach edukacyjnych. Biuletyn informacyjny PTD, wydanie specjalne pod redakcją Swietłany Masgutowej i Wojciecha Brejnaka. Teoria i praktyczne rozwiązania w pracy z dziećmi zaprezentowane w formie ciekawych artykułów. - format A5 - 120 str.
	Krepina metalizowana (za- jęcia socjoter. i psycho- eduk.)	szt.	5	6 kolorów, zeszyt o wym. 16,2 x 24 cm
	Kreda w kubeczku (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	10	- 8 pastelowych kolorów - długość: 8,3cm - średnica: 1,4cm 6 kolorów, zeszyt o wym. 16,2 x 24 cm - 42 sztuki
	Dziurkacze (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	Kpl .	1	Dziurkacze o różnorodnej tematyce i wielkości wyciętego wzoru. - gwiazda – 1 szt. - kwiatek – 1 szt - tulipan – 1 szt. - słońce – 1 szt. - aniołek – 1 szt. - Choinka – 1 szt. - serce – 1 szt. - śnieżynka – 1 szt. - motyl – 1 szt. - cukierek – 1 szt.-
	Drut do prac plastycznych (zajęcia socjoter. i psycho- eduk.)	szt.	10	Miękki drut, łatwy do uformowania. Dzięki niemu można tworzyć kompozycje z papieru: kwiaty, zwierzęta itp., 200 szt., dł. 50 cm
	Cekiny duże (zajęcia socjo- ter. i psychoeduk.)	szt.	4	różne kształty i kolory, 50g
	Cekiny kwiatuszki (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	4	200 szt. różne kolory, wym. od 0,5 do 2 cm
	Cekiny mix – święta (zajęcia	szt.	4	Cekiny do dekorowania 85g

	socjoter. i psychoeduc.)			
	Sznurek woskowy (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	4	Czarny, grubość 1 mm, 100 m
	Druciki kreatywne w paski (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	10	100 szt., śr. 6mm, dł. 30 cm
	Torebki papierowe natura (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	10	Torebki w kolorze naturalnym to doskonała podstawa do stworzenia oryginalnych opakowań na prezenty. , wym. 20 x 23 x 10 cm, 20 szt.
	Płatki kwiatów (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	4	Płatki kwiatów z tkaniny w pięknych barwach. Doskonała pomoc do ćwiczeń logopedycznych oraz zajęć plastycznych
	Korale drewniane (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	10	Ze staw drewnianych elementów w 5 kształtach. Służą do rozpoznawania kształtów przestrzennych, kolorów, tworzenia zbiorów, rytmów. Kształcą motorykę, koordynację wzrokowo-ruchową, spostrzegawczość i cierpliwość., 24 elementy o wym. 3 cm, 2 sznurki i o dł. 1 m
	Sznureczki grube (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	10	10 szt. o dł. 1 m, 5 kolorów (żółty, niebieski, czerwony, zielony i czarny)
	Maxikorale (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	10	ok. 90 szt., wym.: ok. 2,5 cm
	Układanka gruszka (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	9-elementowa układanka. Jej walorem jest prosta forma zawartego w niej rysunku w postaci głębokiego obrysu. Takie wykonanie obrazka pobudza sensorykę bawiącego się nim dziecka i zachęca do wodzenia po jego obrysie palcem lub patyczkiem. Ciekawe efekty plastyczne można również uzyskiwać stosując technikę frottage, a powstałe na rysunku linie są znakomitą pomocą w ćwiczeniach grafomotorycznych. Wym. klocek a: 7 x 6 x 1 cm, wym. drewnianej podstawy: 25 x 22 x 1,5 cm
	Układanka jabłko (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	9-elementowa układanka. Jej walorem jest prosta forma zawartego w niej rysunku w postaci głębokiego obrysu. Takie wykonanie obrazka pobudza sensorykę bawiącego się nim dziecka i zachęca do wodzenia po jego obrysie palcem lub patyczkiem. Ciekawe efekty plastyczne można również uzyskiwać stosując technikę frottage, a powstałe na rysunku linie są znakomitą pomocą w ćwiczeniach grafomotorycznych. Wym. klocek a: 7 x 6 x 1 cm, wym. drewnianej podstawy: 25 x 22 x 1,5 cm
	Układanka kaktus (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Zadaniem dziecka jest ułożenie kaktusa w podstawie stanowiącej element samokontroli. Zapozna je z pojęciami duży- mały, długi - krótki, ciemny - jasny. Wym. podstawa: 22,5 x 28,5 cm
	Puzzle budowa (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Zestawy puzzli, które swoją kolorystyką i rozmiarem zachęcają dzieci do zabawy. Wszystkie elementy mają duży rozmiar, co ułatwia wyszukiwanie obrazków i łączenie ich w duże plansze. Po złożeniu wszystkich elementów mamy do dyspozycji duże, kolorowe plansze tematyczne, wykorzystywane do zabaw językowych. Wszystkie ele-

				menty wykonane są z grubego kartonu, nie odkształcają się i dobrze przylegają do podłoża. 39 x 29 cm, 45 elem.
	Stacja kolejowa (zajęcia socjoter. i psychoeduc.) (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Zestawy puzzli, które swoją kolorystyką i rozmiarem zachęcają dzieci do zabawy. Wszystkie elementy mają duży rozmiar, co ułatwia wyszukiwanie obrazków i łączenie ich w duże plansze. Po złożeniu wszystkich elementów mamy do dyspozycji duże, kolorowe plansze tematyczne, wykorzystywane do zabaw językowych. Wszystkie elementy wykonane są z grubego kartonu, nie odkształcają się i dobrze przylegają do podłoża. 39 x 29 cm, 45 elem.
	Pożar (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Zestawy puzzli, które swoją kolorystyką i rozmiarem zachęcają dzieci do zabawy. Wszystkie elementy mają duży rozmiar, co ułatwia wyszukiwanie obrazków i łączenie ich w duże plansze. Po złożeniu wszystkich elementów mamy do dyspozycji duże, kolorowe plansze tematyczne, wykorzystywane do zabaw językowych. Wszystkie elementy wykonane są z grubego kartonu, nie odkształcają się i dobrze przylegają do podłoża. 39 x 29 cm, 45 elem.
	Lotnisko (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Zestawy puzzli, które swoją kolorystyką i rozmiarem zachęcają dzieci do zabawy. Wszystkie elementy mają duży rozmiar, co ułatwia wyszukiwanie obrazków i łączenie ich w duże plansze. Po złożeniu wszystkich elementów mamy do dyspozycji duże, kolorowe plansze tematyczne, wykorzystywane do zabaw językowych. Wszystkie elementy wykonane są z grubego kartonu, nie odkształcają się i dobrze przylegają do podłoża. 39 x 29 cm, 45 elem.
	Rybki magnetyczne (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Za pomocą magnetycznej wędki należy złowić jak największą liczbę zwierząt morskich. Bardzo ważna jest precyzja ruchów oraz koncentracja uwagi na wykonywanej czynności. Na koniec zliczamy punktację oznaczoną na odwrocie każdego zwierzątka. Składana konstrukcja imitująca głębinę morską oraz zwierzątka wykonane ze sklejk. Wym. 28 x 28 x 15 cm, 4 wędki, 12 zwierząt morskich.
	Labirynt z biedronką (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Drewniany labirynt z biedronką to gra zręcznościowa, która polega na przeprowadzeniu kulki po wyznaczonym śladzie tak aby kulka nie wpadła do dziurki. Zabawa wymaga cierpliwości, koncentracji uwagi oraz precyzji ruchów. Wym. 26 x 36 cm
	Klocki magnetyczne (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	244 szt., magnesy w kształcie kulek (śr. 1,3 cm) i prostokątów (wym. od 1,5 do 2,5 cm)
	Domino -wesołe zwierzęta (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Klasyczne Domino - zamiast kropek na kościach widnieją wesołe zwierzęta! Gra rozwija logiczne myślenie oraz spostrzegawczość. Wymiary: 23,2 x 8,5 x 3,2 cm
	Domino mozaiki (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Układanki ćwiczące zdolność analizowania i myślenia obrazowego oparte na zasadzie domina. Należy dobrać do siebie parę obrazków: elementy luźne i złożone w całość. Każdy zestaw zawiera dwa komplety o różnym stopniu trudności. 2 komplety domina po 24 karty, łącznie 48 kart z grubego kartonu, wym. Jednej karty: 10,5 x 5,5 cm
	Klocki GEO (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	„Klocki GEO” to siedem różnokształtnych brył geometrycznych w sześciu kolorach: czerwonym, niebieskim, zielonym, żółtym, fioletowym, białym i czarnym, trwale połączone z sześciennymi klocków (o krawędzi 3 cm) wykonanych z drewna. Klocki umieszczone są w drewnianym, estetycznym i trwałym pudełku. Do zestawu klocków dołączona jest książeczka zawierająca 70 ułożeń z uwzględnieniem wzrastającego stopnia trudności. Wym. pudełka 13,8 x 13,8 x 8 cm; wymiary jednego klocka 3 x 3 x 3 cm

	Farby sensoryczne (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Do malowania palcami po powierzchni papieru. Farby zawierają w sobie drobne ziarenka, które wpływają na zmysł dotyku u dzieci., 6 kolorów, Wys. pudełka 6,5 cm; śr. 8 cm 6 x 200 ml
	Gra rozpoznawanie kształtów (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Gra rozwija pamięć. 8 drewnianych kształtów; 32 drewniane żetony (4,5 x 4,5 cm); 3 bawełniane woreczki;
	Sześciiany akustyczne (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	8 par pudełek wydających różne tony. Do datkowo istnieje możliwość uzupełniania sześciątów dowolnie wybranymi produktami, np.: ryżem, klockami, koralikami itp., 16 pudełek
	Loteryjka – dźwięki w domu (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	12 plansz o wym. 13 x 20 cm;v 120 kartoników; płyta CD
	Studnia Jakuba (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	60 drewnianych drążków o śr. 1 cm i dł. 18 cm; 1 drewniana kostka z kolorowymi ściankami . Drążki służą do odtwarzania i układania kształtów: liter, cyfr, znaków, figur geometrycznych. Umożliwiają tworzenie wielu własnych gier poprzez zliczanie, przyporządkowywanie kolorom wartości.
	Kostki do gry (zajęcia socjoter. i psychoeduc.) (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	bok kostki, 1,8 cm; 10 szt.
	Kostki kolory (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	bok kostki, 1,8 cm; 10 szt.
	Suwaki terapeutyczne (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	1	Zestaw demonstracyjny do ćwiczeń klasowych. Ułamki wykonane są z folii magnetycznej w 9 kolorach. Każda część ułamkowa jest w innym kolorze: 1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12.* całość listwy ma wym.100x10cm.
	Krata mix (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	3	Tarcza oparta na kole sylabowym (zwa nym też suwakiem zegarowym). Na jego obwodzie znajdują się sylaby początkowe i końcowe, natomiast w środku sylaba powtarzająca się we wszystkich wyrazach. W zestawie 30 tarcz oraz pomoce ułatwiające łączenie odpowiednich sylab w wyrazy: strzała oraz tarcza z okienkiem. format A4, 40 str.
	Papier witrażowy (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	2	5 szt., wym: 200 x 50 cm
	Karton stiuk (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	5	Sztywny papier do witraży w różnych kolorach. 10 szt., wym. 18,5 x 29,7 cm
	Fizelina ze złotą nitką (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	5	Karton o ciekawej, niejednolitej kolorystyce. 5 szt. □ wym. 23 x 33 cm Fliz el ina ze złotą nitką – 10 ark
	Ołówki trójkątne (zajęcia	szt.	10	dł. 175 mm w estawie 12 szt.

	socjoter. i psychoeduc.)			
	Kredki – zestaw klasowy (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	10	dł. 88 mm, gr. 10 mm, w zestawie 60 szt; 12 kolorów w 5 zestawach
	Plastelina (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	10	6 kolorów po 1 pałeczce z koloru
	Nożyczki tradycyjne (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	10	Zestaw nożyczek metalowych dla dzieci starszych. Bezpieczne, zaokrąglone końcówki. W zestawie 5 szt., dł. 14 cm
	Nożyczki długie (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	10	dł. 21 cm, do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
	Filc samoprzylepny (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	2	Miękka tkanina do wycinania i komponowania różnych motywów. Po zdjęciu folii, elementy można sklejać ze sobą lub przyklejać do papieru, ścian, okien, materiału, kubków itp. ☑ 7 szt. w różnych kolorach ☑ wym. 30 x 40 cm
	Kula 1 (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	20	kreatywne kule i jajka z masy papierowej Są bardzo wytrzymałe, trwałe, a jednocześnie lekkie i przyjemne w dotyku. Doskonałe do dekoracji dowolną techniką, np. malowanie farbami, oklejanie. Posiadają dziurkę do nawlekania. Połączone z sobą, np. klejem, tworzą wesołe figurki ludzi, zwierząt itd. śr. 6 cm
	Kula 2 (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	20	kreatywne kule i jajka z masy papierowej Są bardzo wytrzymałe, trwałe, a jednocześnie lekkie i przyjemne w dotyku. Doskonałe do dekoracji dowolną techniką, np. malowanie farbami, oklejanie. Posiadają dziurkę do nawlekania. Połączone z sobą, np. klejem, tworzą wesołe figurki ludzi, zwierząt itd., śr. 8 cm
	Pawie piórka (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	4	10 szt.
	Żele brokatowe (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	10	Tubki wyposażone w aplikatory, które ułatwiają nakładanie żelu. 6 kolorów, poj. tubki 5,5ml
	Brokat srebrny (zajęcia socjoter. i psychoeduc.)	szt.	5	Magiczne, sympie brokaty w wygodnych słoiczkach z dozownikiem. Pro duk t de ko ra cyj ny, do za sto so wa nia ja ko po syp ka oz dob na masek kar na wa ło wych, pu de łek, kar tek oko liczno ścio wych itp., ale ró wnie ż ja ko do da tek do kle ju, la kie ru oraz ja ko po syp ka farb, moty wów de cou pa ge pa pie ro wych i ser wet kowych. Do sko na łe do oz da bia nia wła s no rę cznie wy ko na nych świec. 250 g
	Brokat złoty (zajęcia socjo-	szt.	5	Magiczne, sympie brokaty w wygodnych słoiczkach z dozownikiem. Produkt dekoracyjny, do zastosowania jako

	ter. i psychoeduk.)			posypka ozdobna na masek karnawałowych, pudełek, kartek okolicznościowych itp., ale również jako dodatek do kleju, lakieru oraz jako posypka farb, motywów decoupage papierowych i serwetkowych. Doskonałe do ozdabiania własnoręcznie wykonanych świec. 250 g
	Brokat kolorowy (zajęcia socjoter. i psychoeduk.)	szt.	5	Magiczne, sypkie brokaty w wygodnych słoiczkach z dozownikiem. Produkt dekoracyjny, do zastosowania jako posypka ozdobna na masek karnawałowych, pudełek, kartek okolicznościowych itp., ale również jako dodatek do kleju, lakieru oraz jako posypka farb, motywów decoupage papierowych i serwetkowych. Doskonałe do ozdabiania własnoręcznie wykonanych świec. 400 g
	Gra z cukierkami	szt.	1	Gra, której celem jest zebranie jak największej ilości cukierków w wyznaczonym czasie. Każdy kolejny gracz szuka cukierka w kolorach wyznaczonych poprzez rzut trzema kostkami. Gra rozwija spostrzegawczość i ćwiczy refleks. Plansza z tkaniny; 3 kostki z kolorami, 41 kolorowych drewnianych cukierków o wym. 13 cm.
	Klasowy kodeks	szt.	1	Magnetyczne karty przedstawiające różne sytuacje, które mogą zaistnieć między dziećmi podczas pobytu w przedszkolu lub w szkole. 35 kart o wym. 12,5 x 13 cm
	Jak to naprawić	szt.	1	Historyjki pomagające w tworzeniu poprawnych relacji międzyludzkich i uwrażliwianiu na sytuacje problemowe takie jak kradzież, przemoc wobec młodszych itp. Zachęcają do dyskusji, analizowania sytuacji trudnych i wspólnego szukania rozwiązań. 71 kart w formacie 9 x 9 cm
	Lalka „JAS”	szt.	5	<i>Ruchome usta i ręce sprawiają, że lalka sama zadaje pytania, odpowiada, tłumaczy skupiając uwagę dzieci na podanych poleceniach i angażując emocjonalnie w wykonywane zadanie. Lalki posiadają duże kieszenie, w których przechowują edukacyjne elementy. Jas posiada zestaw cyferek od 0 do 10. Elementy można mocować do dłoni lalki za pomocą rzepów, wym. 70 cm; cyfry od 0 do 10</i>
	Lalka „Samanta”	szt.	5	<i>Ruchome usta i ręce sprawiają, że lalka sama zadaje pytania, odpowiada, tłumaczy skupiając uwagę dzieci na podanych poleceniach i angażując emocjonalnie w wykonywane zadanie. Lalki posiadają duże kieszenie, w których przechowują edukacyjne elementy. Samanta posiada zestaw liter. Elementy można mocować do dłoni lalki za pomocą rzepów, wym. 70 cm; alfabet 13</i>
	Nasze emocje, gra memory	szt.	1	Gra zawiera 40 drewnianych płytek (4 x 8 cm) z ilustracjami obrazującymi emocje. Zabawa memory ma na celu rozwijanie inteligencji emocjonalnej dzieci, umiejętności definiowania i rozumienia uczuć i odczuć. Całość zapakowana jest w drewnianą skrzyneczkę (23 x 10,5 x 5,5 cm) z wysuwanym wieczkiem.
	Drzewko smutku i radości	szt.	1	Zestaw dwóch drzewek – „smutku” i „radości”, do których dołączono listki z napisami cech oraz uczuć smutnych (zazdrość, agresja, nerwowość, chciwość, złośliwość, egoizm, brzydota, wulgarność, lekkomyślność, obojętność, pesymizm, fałszywość, niedbałość) i radosnych (dobroć, zadowolenie, delikatność, uczynność, uprzejmość, życzliwość, odwaga, uznanie, czułość, wrażliwość, akceptacja, spokój, miłość, przyjaźń). W zestawie: 36 listków wykonanych ze sklejki (10 x 15 cm) w kolorze zielonym, 34 drewnianych kołeczków w kolorze zielonym oraz instrukcja gry. Drzewka wykonane są ze sklejki brązowej, zawierają antypoślizgową podstawę. Rozmiar drzewka: 120 x 75 cm.

	Emocje - pacynki i płyta	szt.	1	W zestawie: 6 pacynek (4 z nich są dwustronne, o dwóch różnych twarzach) oraz płyta MP3 (polska wersja językowa) zawierająca nagrania 2 pełnych historyjek wraz z muzyką i dialogami, skrypt z tekstami historyjek oraz przewodnik metodyczny z zajęciami dotyczącymi tematu emocji. Każda z historyjek trwa około 10 min.
	Bezpieczeństwo każdego dnia	szt.	1	Seria edukacyjnych plansz i kart, których celem jest nabycie umiejętności dostrzegania przez dzieci i unikania różnych niebezpieczeństw. 4 plakaty ilustrują sceny z życia codziennego: kuchnia, korytarz, łazienka i ogród. Zestaw zawiera: 4 plakaty (62 x 38 cm), 40 kart magnetycznych (5 x 5 cm oraz 5 x 3 cm), 28 kart (8 x 12 cm).
	Dobre zachowanie - bezpieczeństwo	szt.	1	Gra edukacyjna mająca na celu zapobieganie wypadkom oraz propagowanie bezpiecznych zachowań w życiu codziennym. 17 par zdjęć obrazuje właściwe oraz niewłaściwe zachowania, uzmysławia dzieciom konsekwencje nieostrożnego postępowania w danej sytuacji. Zawartość zestawu: 34 karty (9 x 9 cm).
	Stop memo	szt.	1	Gra planszowa dla dzieci od 6 lat. Jej celem jest zebranie jak największej liczby par jednakowych znaków. Jeżeli gracz odkryje dwa kartoniki przedstawiające ten sam znak, udziela odpowiedzi, jaki znak przedstawia jego para. Drugi sprawdza, czy odpowiedź jest prawidłowa. Jeśli tak, odkrywa następny kartonik i szuka pary. Gra rozwija pamięć, uczy koncentracji i współdziałania w grupie, pozwala przełamać barierę w komunikowaniu się z rówieśnikami. Zestaw zawiera 108 kartoników ze znakami drogowymi.
	Układ słoneczny	szt.	1	Ruchomy model ukazujący Słońce i 9 planet w ruchu. System planetarny - 9 Planet: Merkury, Venus, Ziemia, Mars, Jowisz, Saturn, Uran, Neptun i Pluton. Słońce jest podświetlane, a prezentacji towarzyszy nagranie w języku angielskim. Działa na baterie.
	Tempery	szt.	6	Farby w podstawowych kolorach na bazie wody łatwo rozprowadzają się (również palcami) i szybko schną. Doskonale łączą się tworząc szeroką paletę barw. Nietoksyczne, dostosowane do potrzeb i możliwości małych dzieci. Łatwo zmywają się z rąk i ubrań (pranie w temp. 30 C). Przeznaczone do malowania na papierze i płótnie, gipsie i drewnie. Zapakowane w wygodne pudełko kartonowe z rączką. 6 butelek x 1 litr: Czarna, Zielona, Brązowa, Żółta, Czerwona, Niebieska.
	Zestaw kreatywny 1	szt.	5	Zestaw zawiera:

				1. pasy brystolu – 80 szt. 2. pasy tektury szarej – 10 szt. 3. pap. rys. biały A4 – 20 ark. 4. tektura fal. szara A4 – 5 szt. 5. brystol kolorowy A4 – 5 ark. 6. kredki woskowo-pastelowe 6 kolorów – 1 opakowanie
	Zestaw kreatywny 2	szt.	5	Zestaw zawiera: 1) 1.pasy brystolu – 100 szt. 2) pasy tektury szarej – 20 szt. 3) brystol kolorowy A4 – 10 ark. 4) papier rysunkowy biały A4 – 20 szt. 5) tektura szara falista A4 – 10 szt. 6) pasy papieru wycinankowego – 20 szt. 7) kreda kolorowa 3 kolory – 2 opakowania 8) kredki woskowo-pastelowe 6 kolorów – 1 opakowanie
	Tempery metaliczne	szt.	10	Farby wodne na bazie emulsji, kryjące, fakturowe, posiadające spoiwa tłuszczowe i wodne. To znaczy, że do rozcieńczania używa się wody, ale po wyschnięciu stają się nierozpuszczalne: - złoto – 500 ml - srebro – 500 ml - brąz – 500 ml
	Farby plakatowe	szt.	10	Tradycyjne farby plakatowe w małych, wygodnych pojemniczkach 6 x 20 ml
	Emocje – pacynki z dwiema twarzami i płyta	szt.	1	W zestawie: 6 pacynek (4 z nich są dwustronne, o dwóch różnych twarzach) oraz płyta MP3 (polska wersja językowa) zawierająca nagrania 2 pełnych historyjek wraz z muzyką i dialogami, skrypt z tekstami historyjek oraz przewodnik metodyczny z zajęciami dotyczącymi tematu emocji. Każda z historyjek trwa około 10 min. Inscenizacja historyjek z użyciem pacynek pomaga dzieciom poznać emocje, aby mogły je potem rozpoznać u innych ludzi.
	Nathan – bezpieczeństwo każdego dnia	szt.	1	Seria edukacyjnych plansz i kart, których celem jest nabycie umiejętności dostrzegania przez dzieci i unikania różnych niebezpieczeństw. 4 plakaty ilustrują sceny z życia codziennego: kuchnia, korytarz, łazienka i ogród. Zestaw zawiera: 4 plakaty (62 x 38 cm), 40 kart magnetycznych (5 x 5 cm oraz 5 x 3 cm), 28 kart (8 x 12 cm).
	Gruby papier rysunkowy	szt.	2	Gruby papier rysunkowy, 10 kolorów, 100 kartek w 10 kolorach, Wym.: 50 x 70 cm, 130 g.
	Zwierzęta różne – szablony	szt.	5	Plastikowe, trwałe szablony umożliwiają każdemu dziecku uzyskanie różnorodnych, bardzo atrakcyjnych obrazów

				poprzez odrysowywanie, malowanie czy wycinanie. 6 szt, Wym.: 14 x 15 cm.
	Pojazdy – szablony	szt.	5	Plastikowe, trwałe szablony umożliwiają każdemu dziecku uzyskanie różnorodnych, bardzo atrakcyjnych obrazów poprzez odrysowywanie, malowanie czy wycinanie. Wym.: 14 cm x 15 cm, 6 szt.
	Maski XXL – szablony	szt.	5	12 szt. , Wym.: od 24 do 34 cm.
	Ramki na zdjęcia – szablony	szt.	5	Ramki na zdjęcia - szablony , 4 szt. , Format A4.
	Walizka szablony	szt.	1	Zestaw zawiera: 4 szablony - matryce, 12 mazaków, 1 blok do rysowania, podstawkę. Wym.: 25 x 18 cm.
	Szopka szablony	szt.	1	6 szt. , Wym.: 16 x 16 cm.
	Świąteczne szablony	szt.	5	Estetycznie wykonane, poręczne szablony. Dzięki różnym wzorom dają bardzo ciekawy efekt artystyczny. Są idealne do ozdabiania kartek, listów czy innych prac plastycznych. 8 szt. Wym.: 19 x 16 cm
	Papier rysunkowy biały A4	szt.	10	200 ark.
	Papier rysunkowy Biały A 3	szt.	10	Papier rysunkowy biały A3, 200 ark.
	Papier kolorowy A3	szt.	2	200 arkuszy w 10 kolorach.
	Kolorowa bibuła gładka A 3	szt.	10	60 kartek w 10 kolorach, format A3.

	Plastelina z akcesoriami	szt.	10	Plastelina z akcesoriami - kuferek Zawartość: 7 pałeczek plasteliny, 10 foremek, 1 wałek
	Calineczka i inne bajki	szt.	1	Bajki czytane przez aktorów. Na płycie CD znajdują się: Dzielný krawczyk, Ociupinka, Kozłátko, Królowna żabka, Calineczka, Piotruś Pan.
	Kredki świecowe	szt.	10	Kredki z wosku pszczelego. Dobre do technik tonowych lub liniowych. Pozostawiają jednolity ślad o intensywnym kolorze. Opakowanie zawiera 300 kredek w kolorach podstawowych i pochodnych, po 25 sztuk każdej barwy. Przybory posegregowane są według kolorów i umieszczone w przegrodach. Duże pudło kredek oznacza jeszcze więcej artystycznej zabawy. 300 sztuk. 12 kolorów podstawowych po 25 sztuk.
	Kredki ołówkowe	szt.	10	24 kolory
	Nożyczki A zaokrąglone	szt.	10	Dł. ostrza: 12,5 cm.
	Teatryk wielofunkcyjny	szt.	2	Wym.: wys. 182 x szer. 80 x gł. 40 cm. Teatryk wykonany ze sklejkę może też po odwróceniu być sklepikiem. Zabawa w teatr rozwija inteligencję emocjonalną, pozwala pokonać bariery w komunikacji, zachęca do wyrażania uczuć i myśli, integruje grupę. Po stronie sklepiku znajduje się 6 przegródek oraz dwie szufladki np. na pieniądze. Wym.: 110 x 100 cm.
	Życ w przyjaźni	szt.	1	Zabawy w teatr, inscenizacje, wiersze są dla dzieci, pod kierunkiem nauczyciela-reżysera, ciekawą formą pracy i wyrażania emocji. Ucząc przez przeżywanie, dostarczamy sobie wzajemnie wiele radości. Rozwijanie tego uczucia jest niezmiernie ważne. Radość wpływa pozytywnie na rozwój inteligencji, rozwija twórczo psychikę i zapobiega agresji.
	Torba z instrumentami 19 elementów	szt.	3	Praktyczna torba z licznymi kieszeniami, z trwałej tkaniny, zamykana na zamek. Po otwarciu może być zawieszana. Zawartość: tamburyn, tamburyn z membraną, 5 trójkątów (10–20 cm), 2 drewniane marakasy, duże guiro z tarką, 2 tonbloki 2 tony, tonbłok 1 ton, pudełko akustyczne, 2 kastaniety, kastaniety z rączką, para klawesów, shaker metalowy. - wym. torby po zamknięciu 40 x 40 cm
	Bębenki indyjskie śr. 20 cm.	szt.	4	Drewniana ramka, wierzch z tworzywa sztucznego z pałeczką. Śr.: 20 cm
	Marakasy drewniane kolo-rowe	szt.	10	Para drewnianych marakasów, wym.: 15 cm
	Tarka z 4 kuleczkami	szt.	10	Instrument drewniany z rączką do użycia na trzy sposoby: stukanie pałeczką (jak tonbłok), pocieranie pałeczką (jak tarka) lub obracanie (kuleczki na sznurkach postukują). Długość 16,5 cm - średnica 3 cm
	Drewniane kastaniety z rączką	szt.	10	Wykonane z drewna, wym. dł. 21 cm, obwód klapsów, 9,5 x 4,5 cm

	Dzwonki chromatyczne 27 tonowe	szt.	8	27-tonowe, wym. podst. 42 x 24 cm
	Zestaw do rytmiki	szt.	1	Zestaw do rytmiki zawiera: piłki do rytmiki - 4 szt. chusty cyrkowe matowe - 3 szt., chusty cyrkowe neonowe - 3 szt., kolorowe liny - 5 szt., muzykalne jajka - 4 szt., wstęgi gimnastyczne - 6 szt., tamburyn 21 cm, trójkąty - 2 szt., dzwonki na drewnianej ręczce - 3 szt., klawesyn - 2 pary, bębenek ręczny 25 cm.
	Bębenek ręczny 25 cm	szt.	8	Wym.25x25x4,2cm
	tamburyn 21 cm	szt.	8	Wym. 21x21x4,2cm; 1szt.
	Kolorowe dzwonki z ręczką	szt.	29	8 dzwonków
	Zestaw instrumentów perkusyjnych	szt.	4	Zestaw 10 instrumentów perkusyjnych: 1. grzechotka talerzykowa - długość 23cm, 2. janczary - 13 dzwonków, długość drewnianej ręczki 19 cm, 3. janczary plastikowe, średnica 7,5 cm, 10 dzwonków, para, 4. kastaniety drewniane, para - średnica 6 cm, 5. marakasy plastikowe, jajka, para, 6. marakasy drewniane z ręczką, para, średnica 5 cm, 7. pudełko akustyczne podwójne - długość 20cm, szerokość 19,5 cm, 8. talerzyki - średnica 7cm, 9. tamburyno - 3 talerzyki, średnica 10 cm, 10. trójkąt - 10 cm. W zestawie praktyczny plastikowy pojemnik.
	Keyboard	szt.	5	Keyboard SA-77 Casio, 44 klawisze. Dźwięki: bęben, pianino, fisharmonia. Wyposażenie : Funkcja Melody-off, Wejścia i wyjścia – słuchawki, 50 wzorów towarzyszących, Wyświetlacz LC, 5 Drumpads, Głośniki 2 x 8 cm, Dane techniczne i specyfikacja, rytmy 50, Polifonia 8, Wymiary, (SxWxG) 604 x 211 x 57 mm, Ilość barw dźwięku 100, Ilość ćwiczeń 10, Waga 1,4 kg., ilość przycisków 44 miniklawisze

SZKOŁA PODSTAWOWA NR 2

	program multimedialny - Dysleksja (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	1	EduSensus Dysleksja to specjalistyczne oprogramowanie wspomagające profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną. Jego zastosowanie pozwala na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej dla dziecka terapii specyficznych trudności w nauce czytania i pisania. Seria programów przeznaczona dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia dydaktyczne i korekcyjno-kompensacyjne z dziećmi z problemami w nauce czytania i pisania, przede wszystkim z uczniami z grupy ryzyka dysleksji oraz z dysleksją rozwojową. Każda z części serii eduSen-
--	---	------	---	--

				sus Dysleksja składa się z modułu wspomagającego diagnozę oraz z modułu terapeutycznego. Dysleksja I DP 0019 Ocena ryzyka dysleksji – moduł diagnostyczny dla dzieci po pierwszym roku nauki czytania; Litery – moduł terapeutyczny dla dzieci w wieku 7-9 lat; Aplikacja terapeutyczna; Pakiet pomocy dydaktycznych.
	program multimedialny Czytam i piszę (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	1	Interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6–10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program wprowadza dziecko w świat emocjonującej przygody z literkami, dzięki której nauczy się płynnie i ze zrozumieniem czytać oraz przyswoi sobie reguły poprawnego pisania. Różnorodne ćwiczenia interaktywne, gry językowe, wierszyki, animacje, kolorowe ilustracje i narracje – dostosowane do wieku odbiorcy – swobodnie wprowadzają go w świat liter, wyrazów, zdań oraz tekstów.
	Alfabet z obrazkami (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	2	Pomoc do pracy z dziećmi w klasach 1-3, doskonale sprawdza się w zajęciach rewalidacyjnych i pozalekcyjnych z uczniami, mającymi trudności w czytaniu i pisaniu, w tym, zagrożonymi ryzykiem dysleksji. Zestaw dwustronnych kart to praktyczny materiał do demonstracji liter. Każda karta zawiera z jednej strony literę drukowaną i pisaną (wraz z kierunkiem jej pisania), ilustrację wraz z podpisem. Druga strona natomiast nie posiada obrazka - jedynie zapis litery, co daje możliwość zaadaptowania karty według własnych potrzeb. Pomoc przeznaczona jest dla dzieci, u których chcemy wspomagać rozwój mowy, z zaburzonym funkcjonowaniem analizatora słuchowego i wzrokowego, z obniżonym poziomem grafomotorycznym i płynnością ruchów, z zaburzoną koordynacją wzrokowo - ruchową, u których chcemy wspomagać umiejętność prawidłowego kreślenia liter pojedynczych jak również dwuznaków i zmiękczeń. 44 karty, format A4
	Labirynt - plansze (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	4	
	tabliczki ze szlaczkami (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	4	6 dwustronnych tabliczek ze szlaczkami przygotowującymi do nauki pisania. Dziecku proponowane są wzory łatwe i trudniejsze, również znaki litero podobne. Rysowanie po linii stymuluje rozwój sprawności grafomotorycznej, koordynacji wzrokowo - ruchowej, koncentracji, utrwała nawyk pisania od lewej do prawej strony. wym. 36 x 30 cm.
	Ścianka manipulacyjna (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	1	3 ścianki z drewna z labiryntami o różnych kształtach pozwalają na zabawę 3 dzieci jednocześnie. Przesuwanie elementów po torze rozwija koordynację wzrokowo-ruchową oraz ćwiczy sprawność rąk. wym. ścianki 50 x 60 cm
	Dźwięki na farmie-płyty Cd (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	1	Zawartość: 12 plansz (wym. 13 x 20,5 cm) - płyta CD - 120 kartoników (żetonów) - instrukcja. Loteryjka dźwiękowa dla 1-12 dzieci.
	Dźwięki wokół nas -płyta CD	szt.	1	• 12 plansz o wym. 13,2 x 20,4 cm

	(zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)			• 120 kartoników • CD z nagraniem dźwięków Zadaniem dziecka jest rozpoznanie dźwięku i połączenie go z odpowiednią ilustracją.
	Sylaby do zabawy-gra planszowa (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	3	Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów), koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową oraz koncentrację słuchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania. Uczy również przestrzegania ustalonych zasad. PUDEŁKO ZAWIERA: 1. 55 kart biedronek 2. 55 kart ilustracji 3. plansza do gry 4. 5 pionków 5. 1 kostka 6. instrukcja
	Gumowe ucho- ćwiczenia percepcji słuchowej (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	2	GUMOWE UCHO – Ćwiczenia percepcji słuchowej dla dzieci w młodszym wieku szkolnym. Każda z 32 kart pracy składa się z 9 pól, na których przedstawiono fotografie znanych dziecku przedmiotów, postaci, zwierząt czy roślin. Pod zdjęciem znajdują się podpisy – jeden prawidłowy, drugi nieprawidłowy. Dziecko powinno wysłuchać słowa czytanego przez terapeutę i zaznaczyć na szablonie odpowiedź, kolorując kwadracik. Format A4, oprawa – teczka, zeszyt – 8 stron, plansze - 17 kolorowych kart.
	Zestaw ćwiczeń analiza i synteza wzrokowa (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	2	Autor: Marta Korendo, Agnieszka Fabisiak-Majcher, Elżbieta Ławczys Analiza i synteza wzrokowa to zestaw ćwiczeń przygotowujących dzieci do nauki czytania i pisania lub pomagających w pokonaniu trudności z nabywaniem tych umiejętności. Właściwe spostrzeganie i analizowanie przestrzeni oraz tematycznych i a tematycznych elementów graficznych warunkuje poprawne rozpoznawanie i odwzorowywanie liter. Ćwiczenia przeznaczone są dla dzieci prawidłowo rozwijających się, ale również - jako pomoc terapeutyczna - m.in. dla dyslektycznych, autystycznych i upośledzonych. Format: Teczka A4, + 47 kart z ćwiczeniami + tekturowe elementy do układania.
	Tgra - Trener pamięci Pięć zmysłów (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	2	Gra polega na dobieraniu obrazków poszczególnych przedmiotów do zmysłów jakimi je odbieramy. Rozwija koncentrację, pamięć, logiczne myślenie, stymuluje mowę i wzbogaca słownictwo. Gra ma dwa poziomy trudności. Zawiera wytrzymałą ramkę z tworzywa sztucznego, w której umieszczane są karty. • 20 trwałych laminowanych kart z obrazkami, • 16 elementów do zakrywania obrazków, • 32 małe karty, • instrukcja.

	Suwaki terapeutyczne Gąsienice (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	4	Suwak gąsienica oparty jest na stosowanej przez terapeutów i nauczycieli składance harmonijkowej. Na jej początku lub końcu znajduje się sylaba powtarzająca się we wszystkich wyrazach. Są to wyrazy dwusylabowe z sylabami otwartymi, zamkniętymi oraz grupami spółgłoskowymi. W zestawie znajduje się 40 suwaków z powtarzającą się sylabą początkową (nagłosową) oraz 40 z powtarzającą się sylabą końcową (wygłosową). Na głowie gąsienicy zawsze zapisana jest sylaba powtarzająca się i od tego, czy jest to sylaba w wygłosie czy nagłosie, zależy, w którą stronę skierowany jest owad – w prawo czy w lewo. Format A4, oprawa – teczka, zeszyt – 28 stron, plansze – 20 kolorowych kart.
	Suwaki terapeutyczne Tarcze (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	4	Tarcza została oparta na stosowanym przez terapeutów i nauczycieli kole sylabowym (zwanym też suwakiem zegarowym). Na jego obwodzie znajdują się sylaby początkowe i końcowe, natomiast w środku sylaba powtarzająca się we wszystkich wyrazach. Po przeczytaniu sylab i połączeniu ich w wyraz (pomocne tu są: punktacja, strzałki oraz kolor tła) dziecko wpisuje je do arkusza zwanego wynikami strzelania do tarczy. W zestawie 30 tarcz oraz pomoce ułatwiające łączenie odpowiednich sylab w wyrazy: strzała oraz tarcza z okienkiem. Format- A4, oprawa – miękka, zeszyt A5, 40 stron, plansze – 16 kolorowych kart. Dane techniczne
	Suwaki terapeutyczne Pociągi (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	4	Suwak „pociąg” składa się z dwóch części: pociągu, w którego wagonie znajdują się dwa okna (jedno ma wpisaną stałą część, w drugim ukazuje się pozostała część wyrazu), oraz ruchomego paska, który wsuwa się w okno pociągu i przesuwa tak, aby ukazywał poszczególne części wyrazów. Po połączeniu liter w wyrazy, dziecko wpisuje je do specjalnego arkusza. W zestawie 24 pociągi. Format A4, oprawa teczka, zeszyt A5, 32 strony, plansze – 17 kolorowych kart.
	Dywanik glottodydaktyczny (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	1	Na całość składają się dwie plansze na jednym dywaniku: jedna z literkami podstawowymi, a druga z literkami niepodstawowymi z zaznaczonym kierunkiem kreślenia. Wym. dywanika 100 x 100 cm
	Kolorowe szlaczki - plansze z obrazkami (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	1	Kolorowe plansze z obrazkami zawierającymi różnego rodzaju linii. Pomoc do ćwiczeń usprawniających motorykę ręki i przygotowujących do umiejętności pisania. Dzięki teczkom z tworzywa karty służą do wielokrotnego użytku. Dzieci wkładają karty w przezroczyste teczki i mogą po nich pisać załączonymi mazakami. 19 kart A4, 5 teczek, mazaki.
	SKRZYNECZKA Zgadula (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	1	Wykonana z drewna. Posiada otwory, przez które dzieci wkładają ręce. wym.: 35,5 x 19,5 x 38 cm. Dzieci na zasadzie dotyku mają za zadanie zgadnąć jaki przedmiot znajduje się w środku.
	Suwaki terapeutyczne Winda	szt.	4	Składa się z dwóch części: drzwi windy, na których znajdują się sylaby stałe, oraz paska z ponumerowanymi syla-

	dy (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)			bami ukazującymi się przy przesuwaniu w okienku windy. W zestawie znajdują się 24 windy: 16 dwusylabowych (z ruchomą sylabą nagłosową lub wygłosową) oraz 8 trzysylabowych (z ruchomą sylabą śródgłosową). Po dopasowaniu pasków do wind, przeczytaniu sylab i połączeniu ich w wyraz dziecko wpisuje je do arkusza, który ma kształt budynku. Windy są bardzo kolorowe, co z pewnością zachęci dziecko do ćwiczeń. Format: A4, teczka: 16 kolorowych kart, 32 str. (zeszyt).
	Gra - Sortowanie i klasyfikacja (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	4	Gra polegająca na budowaniu pojęć matematycznych związanych z sortowaniem i klasyfikacją przedmiotów. Zadaniem dziecka jest znalezienie 3 elementów z obrazkami pasującymi do siebie. Uczy i rozwija umiejętności logicznego myślenia oraz wzbogaca słownictwo. 248 szt. Puzzli, wym. el. 5 x 5 cm , instrukcja.
	Perskie oko - ćwiczenia (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	4	Pomoc składa się z kart zawierających materiał obrazkowy i literowy, ułożony według stopnia trudności - od najprostszych kształtów do trudnych wyrazów. Ćwiczenia mają na celu: - sprawne rozpoznawanie liter i zauważanie drobnych różnic między nimi, - wyrabianie umiejętności całościowego ujmowania wyrazu, - kształcenie pamięci wzrokowej, - rozwój sprawności prawidłowego odwzorowywania, - usprawnianie koordynacji wzrokowo-ruchowej i czasowo-przestrzennej, - podnoszenie poziomu graficznego pisma. Ćwiczenia kształtują także podstawowe umiejętności matematyczne (liczenie, znajomość figur geometrycznych, orientacja w kierunkach). Format: A4, 50 kolorowych kart, 8 str. (zeszyt).
	Rusz głową - ćwiczenia i zabawy logiczne (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	4	Zabawy i ćwiczenia logiczne zawarte w książeczkach wpływają na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. Wydawnictwo: Epideixis, Format: B5, Stron: 24
	Skoncentruj się - gry i zabawy (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	4	Zestaw 2 książek stanowiące trening oraz pomoc w rozwijaniu aktywności poznawczej dziecka. Wykonywanie kolejnych ćwiczeń wpływa na stopniowe wydłużanie okresów koncentracji uwagi dziecka, uwrażliwienie jego spostrzegawczości poprzez wnikliwe obserwowanie kształtu, wielkości, położenia przestrzennego figur, rozróżnianie figury i tła, porównywanie, segregowanie, wyszukiwanie różnic i podobieństw oraz na dobór i utrwalenie właściwej terminologii służącej trafnemu opisowi stosunków przestrzennych. Wydawnictwo - Epideixis
	puzzle z alfabetem - Ślimak z literkami (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	4	Dwustronne puzzle z alfabetem, po ułożeniu których powstaje ślimak. Wykonane z drewna. Wym. 24,5 x 1,5 x 18,5 cm , 26 elem.
	Małe litery magnetyczne (zajęcia dla dzieci ze spec.	szt.	4	40 szt. , wys. od 2,5 do 4 cm

	trudn. w czytaniu i pisaniu)			
	Dźwięki z otoczenia-CD (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	1	60 plastikowych żetonów o śr. 3 cm, płyta CD z nagraniami 48 różnych odgłosów otoczenia ułożonych w 6 serii (czas nagrania 60 min), 6 kart ilustrujących park, ulicę, plażę, las, ogród i kuchnię. Treść każdej z kart odpowiada 8 dźwiękom znajdującym się na płycie. Wym. kart 33 x 22 cm
	dźwięki w domu-CD (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	1	• 12 plansz o wym. 13,2 x 20,4 cm • 120 kartoników • CD z nagraniem dźwięków Zadaniem dziecka jest dopasowanie dźwięków pojawiających się w domu do odpowiedniej ilustracji.
	Gra słowna - Scriba - junior (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	1	Zawartość gry: 1) 1 dwustronna plansza o wym. 42,3 x 34,9 cm, 2) 106 tabliczek z literkami o wym. 1,8 x 1,9 cm, 3) 2 tabliczki puste, 4) 45 okrągłych żetonów o śr. 1,9 cm, 5) woreczek z tkaniny, 6) długopis, 6) notes do zapisu punktacji, 7) instrukcja.
	Wielkie litery magnetyczne (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	2	48 szt., wys. 3,5 cm
	Głoski do zabawy (zajęcia dla dzieci ze spec. trudn. w czytaniu i pisaniu)	szt.	3	Gra edukacyjna, producent - Alexander, projektant – Izabela Stankiewicz, Wymiar pudełka 195x185x55 mm, w opakowaniu: 1. 55 kart żabek 2. 55 kart ilustracji 3. plansza do gry 4. 5 pionków 5. 1 kostka 6. instrukcja
	Multimedialny pakiet pomocy logopedycznej (zajęcia logopedyczne)	szt.	1	EduSensus. Logopedia - pakiet rozszerzony Multimedialne oprogramowanie do diagnozy i terapii logopedycznej w formie zabawy - pakiet rozszerzony. Pakiet zawiera:

				• Aplikację logopedę (program zarządzający) z Modułem diagnostycznym • Szereg syczący: moduł podstawowy i profesjonalny • Szereg szumiący: moduł podstawowy i profesjonalny • Szereg ciszący: moduł podstawowy i profesjonalny • Różnicowanie szeregów • Głoska r: moduł podstawowy • Głoska r i l: moduł profesjonalny • Mowa bezdźwięczna • Sfonem • Echokorektor • Głoski tylnojęzykowe: k, g, h • Trening logopedyczny • książeczka „Ćwiczeń stos i labiogramy, czyli pięknie głoski wymawiamy!” • zestaw obrazków „Już potrafię to wymówić!” • zestaw plakatów „Już potrafię to wymówić!” • szpatułki logopedyczne • kolorowe piórka • kolorowe słomki • naklejki Mówtaki • zestaw obrazków tematycznych • Logo-Rymy (4 książeczki z dołączonymi płytami CD)
	diagnoza i terapia zaburzeń afatycznych (zajęcia logopedyczne)	szt.	1	Obrazki z podpisami dla logopedów i terapeutów pracujących z osobami z afazją, służą do wstępnej diagnozy zaburzeń komunikacji, oraz do prowadzenia ćwiczeń, których celem jest odbudowywanie systemu językowego. Ilustracje są dostosowane do potrzeb osób dorosłych i przedstawiają prototypowe czasowniki, rzeczowniki i przymiotniki. Są to czasowniki opisujące działanie i przemieszczanie się, w czasie przyszłym, teraźniejszym i przeszłym. Rzeczowniki i przymiotniki zostały użyte w wypowiedziach (w schematach składniowych). • format: 15,5 x 21,5 cm • 114 kartoników
	Słyszę, widzę i wymawiam-układanka (zajęcia logopedyczne)	szt.	4	Pomoc przeznaczona jest do ćwiczeń kinestezji artykulacyjnej w zakresie głosek środkowojęzykowych (ś/si; ź, zi; ć, ci; dź/dzi) przedniojęzykowo-zębowych (s, z, c, dz) i przedniojęzykowo-dziąsłowych (sz, ż/rz,cz, dż) u osób, które prawidłowo wymawiają każdą z tych głosek w izolacji, sylabach, wyrazach, lecz mają problem z ich identyfikowaniem słuchowym, różnicowaniem w mowie, a także z przyporządkowaniem określonym dźwiękom odpowiednich liter. Jest to narzędzie, które z powodzeniem można stosować również ćwicząc z dziećmi z afazją, niedosłuchem

				czy autyzmem. • 58 kart A4 • 2 karty A4 dwustronne • 6 kartoników z symbolami
	Gimnastyka buzi i języka - karty do ćwiczeń (zajęcia logopedyczne)	szt.	4	Pomoc rozwija motorykę narządów artykulacyjnych - kinezę tj. ruch narządów, kinestezję tj. czucie ułożenia narządów, rozumienie mowy, wzbogaca słownictwo, stymuluje logiczne myślenie, uczy poprzez demonstrację, naśladownictwo i manipulowanie. Jedna strona karty zawiera jasny, czytelny symbol, druga strona karty jest kolorowa - jeden kolor - lub biała. • IV zestawy po 10 kart • wym. A5 lub 9 x 9 cm
	słowa i zdania - karty (zajęcia logopedyczne)	szt.	4	Pomoc składa się z 22 kart A4 i wzorów do budowy zdań o różnej długości. Karty mają na celu wzbogacanie słownictwa dziecka. Materiał językowy został podzielony na kategorie nadrzędne. Każda karta podzielona jest na dwie części: pierwsza to rysunki przykładowych desygnatów należących do danej kategorii nadrzędnej, druga to miejsce, w którym dzieci samodzielnie mogą dorysować lub wkleić inne rysunki przedstawiające przedmioty z omawianej kategorii. Dołączone wzory do budowania zdań służą dziecku jako pomoc w tworzeniu zdania o różnej długości z wybranym wyrazem z danej kategorii.
	Kwestionariusz badania mowy (zajęcia logopedyczne)	szt.	1	Kwestionariusz do diagnozy logopedycznej dzieci przedszkolnych i szkolnych. Składa się z obrazków, których nazwy zawierają samogłoski i spółgłoski w trzech pozycjach, w których mogą pojawić się w wyrazie: w nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Głoski występujące w nazwach obrazków ułożone są w kolejności zgodnej z tym jak pojawiają się w rozwoju mowy dziecka. Do kwestionariusza dołączona jest karta badania mowy, której kolejność zapisu głosek jest zgodna z kolejnością pojawiających się wyrazów, Wydawnictwo – Impuls, Autor: Grażyna Billewicz, Brygida Ziolo.
	100-wyrazowy test artykulacyjny (zajęcia logopedyczne)	szt.	1	100-wyrazowy Test Artykulacyjny jest standaryzowanym testem do badania wymowy dzieci w wieku przedszkolnym, dysponującym tabelami liczbowo wyrażonych norm porównawczych. Test został opracowany dla logopedów. 100-WYRAZOWY TEST ARTYKULACYJNY składa się z 5 części: 1. MATERIAŁ OBRAZKOWY – zawiera 81 kolorowych ilustracji drukowanych na kartonie formatu A5 dwustronnie laminowanym; 2. PODRĘCZNIK – poręczna instrukcja przeprowadzenia testu wraz z analizą uzyskanych wyników; 3. ZAŁOŻENIA TEORETYCZNE – zawiera podstawy teoretyczne niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia testu oraz procedury standaryzacji. Dodatkowo w opracowaniu umieszczone zostały przykłady wypełnienia kart badań; 4. KARTY BADANIA MOWY – poręczne formularze do wprowadzania wyników badania: - karta badania mowy – ocena jakościowa (wersja IPA);

				- karta badania mowy – ocena ilościowa (wersja IPA); - karta badania mowy – ocena ilościowa (wersja slawistyczna). 5. TRENING SŁUCHOWY – program komputerowy zawiera przykładowe nagrania wypowiedzi dzieci z zakresu testowanego słownictwa. Autor: Rwa Krajan, Wydawnictwo: Komlogo
	wesołe gwizdki (zajęcia logopedyczne)	szt.	9	Drewniane gwizdki z wiatraczkiem i pszczołką, biedronką oraz ptaszkiem. Doskonałe do ćwiczeń oddechowych, np. kontroli siły wydechu oraz wspomagających terapię logopedyczną. • 3 szt. o wym. 10 x 3 x 8,5 cm
	wiatraczek (zajęcia logopedyczne)	szt.	9	Pomoc do ćwiczeń oddechowych i logopedycznych. Kolorowe wiatraczki zachęcają dzieci do zabawy i wykonywania różnorodnych ćwiczeń oddechowych stymulujących prawidłowy rozwój aparatu mowy. Wiatraczki wykonane zostały z folii błyszczącej i holograficznej.
	Turbinka (zajęcia logopedyczne)	szt.	8	Gra rozwijająca kontrolę nad oddechem, doskonała do ćwiczeń dla dzieci z problemami mowy. Zadaniem gracza jest wprowadzenie w ruch śmigła podmuchem i zatrzymanie go w odpowiednim momencie. W zestawie: dwie plansze o różnym stopniu trudności, plastikowa baza (średnicy 18,5 cm), śmigło, dwa opakowania z gumowymi kółkami w dwóch kolorach (20 szt. o średnicy 1,8 cm).
	Piórka (zajęcia logopedyczne)	szt.	8	• wym. od 3 do 14 cm • 20 g
	walizeczka logopedyczna (zajęcia logopedyczne) zestaw pomocy edukacyjnych	szt.	1	Walizka z wytrzymałego tworzywa sztucznego, wyposażona w zestaw przyrządów do ćwiczeń logopedycznych. Komplet specjalistycznych narzędzi logopedycznych składa się z: szpatełki, scrapera do ćwiczeń, łopatkki, głowicy, wibratora i lusterka, 30 elementów. Korzystając z wibratora logopedycznego Z-vibe wzmacnia się rozwój narządów artykulacyjnych, kształtuje się właściwe rozwarcie żuchwy oraz jej sprawność dla czynności czucia. Dzięki sprzętowi można ćwiczyć wsuwanie języka, ruchy boczne języka oraz rozwija się precyzję artykulacji. Szpatełki do wibratorów są wykonane z materiałów medycznych. Służą one do masażu logopedycznego, kształcenia sensorycznego i rozwijania kinestetycznego. Należy ich używać w obecności terapeuty lub opiekuna.
	Lustro logopedyczne małe (zajęcia logopedyczne)	szt.	4	Lustro w drewnianej ramie z podpórką. Służy do ćwiczeń logopedycznych. Idealne do indywidualnej pracy dziecka, zarówno w szkole, jak i w domu. Stanowi niezbędne wsparcie dodatkowych zajęć logopedycznych przeznaczonych dla dzieci z zaburzeniami rozwoju mowy. wym. bez ramy 25 x 25 cm
	Piramida logopedyczna - utrwalająca litery: ś-ć-ż-dź	szt.	4	Piramida L1 składa się z 30 zadań dostosowanych materiałem ćwiczeniowym do utrwalenia liter : ś-ć-ż-dź,

	(zajęcia logopedyczne)			Piramida to wspaniała zabawa z nauką, ponieważ rozwija u dziecka zdolność do myślenia i zapamiętywania, uczy wytrwałości, wzmacnia koncentrację i skutecznie pomaga przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino. W efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę.
	Piramida logopedyczna utrwalająca głoski: p, b, d, t, w, f (zajęcia logopedyczne)	szt.	4	Piramida L2 składa się z 30 zadań dostosowanych materiałem ćwiczeniowym do utrwalania liter: b-p, d-t, w-f. Piramida to wspaniała zabawa z nauką, ponieważ rozwija u dziecka zdolność do myślenia i zapamiętywania, uczy wytrwałości, wzmacnia koncentrację i skutecznie pomaga przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino. W efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę.
	Kto to? Co to? Rzeczownik (zajęcia logopedyczne)	szt.	4	Pomoc składa się z 5 plansz A4, 30 kartoników z obrazkami (6 x 6 cm) oraz 5 kart pracy A4 (do kserowania). Wprowadza dziecko w świat gramatyki języka polskiego. Wspomaga rozumienie mowy, wzbogacanie słownictwa, stymuluje rozwój umiejętności zadawania pytań i budowania zdań poprawnych pod względem gramatycznym, uczy kreatywności, stymuluje logiczne myślenie. Pomoc przeznaczona jest dla dzieci, u których chcemy wspomagać rozwój mowy, z opóźnionym rozwojem mowy, z afazją dziecięcą, z dysleksją.
	Czasownik Co robi? Co się z nim dzieje? (zajęcia logopedyczne)	szt.	4	Pomoc zawiera materiał, który pozwala na 4 rodzaje ćwiczeń: 1. Poznajemy słowa, które określają czynności – zabawa memo 2. Formy czasownika w określonym czasie 3. Osobowe formy czasownika 4. Kontrolne karty pracy. W skład wchodzi: • 136 kartoników z obrazkami czynności (wym. 6 x 6 cm), • plansza czasu A4, • 2 plansze do ćw. odmiany czasownika przez osoby (A4), • 5 kontrolnych kart pracy do kserowania (A4).
	Zestaw komputerowy (monitor, jednostka centralna, drukarka+oprogramowanie) (zajęcia logopedyczne)	szt.	1	URZĄDZENIE WIELOFUNKCYJNE: SAMSUNG CLX-3305/SEE Interfejs USB 2.0; Technologia druku Laserowa; Rozdzielczość wydruku mono 2400 x 600 dpi; Maks. prędkość wydruku mono 18 str/min; Maks. prędkość wydruku kolor 4 str/min; Typ skanera stolikowy; rozdzielczość skanera 4800 x 4800 dpi; maks. format skanowania A4; KOMPUTER: System operacyjny MS Windows 7 Professional 32/64 bit; Procesor Intel Core i3-3220 3,3GHz; Karta

				graficzna Intel® HD Graphics 2500 - chłodzenie karty graficznej; pamięć DDR3 4GB PC1600; Karta muzyczna High Definition Audio; Karta sieciowa (10/100/1000 Mbit); Napęd optyczny DVD-REC (Dual Layer); Pamięć dyskowa 1000GB; Zasilacz moc 500W; Mysz Klawiatura MONITOR Typ matrycy TN; Podświetlenie matrycy LED; Format obrazu 16:9;Przekątna ekranu 21,5 cale; Rozmiar plamki 0,2482 mm; Nominalna rozdzielczość 1920 x 1080; Jasność 200 cd/m2; Kontrast 5000000:1; Czas reakcji matrycy 5 ms; Kąt widzenia w pionie 160 stopni; kąt widzenia w poziomie 160 stopni; Ilość wyświetlanych kolorów 16,7 mln; Gniazdo D-Sub; Gniazdo HDMI; Wejście audio; Wyjście audio; Głośniki 2 x 1W; Możliwość zawieszenia na ścianie; Zgodność z normami UL(cUL), FCC-B, CE, EPA Oprogramowanie biurowe: MS Office 2013 Professional PLUS dla Szkół Przedszkoli
	LUSTRO W DREWNIANEJ OPRAWIE O WYMIARACH:60X120 (zajęcia logopedyczne)	szt.	1	Lustro do, którego można zamontować kolorowe aplikacje., wym. 60 x 120 cm
	Pufy trójkątne wym. 65x70x40 (zajęcia logopedyczne)	szt.	2	Pufa powleczone miękką i miłą w dotyku tkaniną, wygodna i wytrzymała, w kolorze pomarańczowym. Ustawiona na metalowych nóżkach,wym. 65 x 70 x 40 cm
	Pufy okrągłe wymiary śr. 60x40 (zajęcia logopedyczne)	szt.	5	Pufa powleczone miękką i miłą w dotyku tkaniną, wygodna i wytrzymała, w kolorze zielonym. Ustawiona na metalowych nóżkach, śr. 60 cm, wys. 40 cm
	Pufy półokrągłe 69x35x40 (zajęcia logopedyczne)	szt.	3	Pufa powleczone miękką i miłą w dotyku tkaniną, wygodna i wytrzymała, w kolorze zielonym. Ustawiona na metalowych nóżkach, wym. 69 x 35 x 40 cm
	Wibrator+dwie łopadki)twarda, miękka) (zajęcia logopedyczne)	szt.	4	Wibrator aktywizuje, pionizuje i usprawnia motorykę przedniej części języka, co jest pomocne nie tylko w korekcji rotacyzmu, ale też w przezwyciężaniu palatalizacji (zmiękczenia głosek), gdy środkowa część języka jest najbardziej aktywna. Praca z aparatem przyspiesza pojawianie się głosek szumiących (ułatwia ich wywoływanie). Skuteczne narzędzie wywoływania i utrwalania głoski „r”. Zestaw zawiera 2 łopadki (miękką i twardą).
	zestaw gimnastyczny (gimnastyk korekcyjna)	szt.	1	Wieloelementowy zestaw, który pozwala na tworzenie różnych torów przeszkód i ciekawych układów do ćwiczeń gimnastycznych. Skład zestawu: drążki gimnastyczne o dł. 70 cm - 8 szt., obręcze o śr. 50 cm - 4 szt., cegły łączniki - 4 szt., zaciski - 30 szt., pachołki - 4 szt. (2 żółte, 2 czerwone)
	ścieszka dużych kamieni	szt.	4	6 kolorowych „kamieni” z trwałego tworzywa sztucznego połączonych linką, której długość może być regulowana.

	(gimnastyk korekcyjna)			Powierzchnia „kamieni” zaopatrzona jest w antypoślizgową fakturę stymulującą sensorykę stóp. Do ćwiczeń równoważnych i koordynacji. Elementy utrzymują wagę osoby dorosłej, śr. platformy górnej 23 cm, wys. 13 cm
	Platforma z labiryntem (gimnastyk korekcyjna)	szt.	4	Platforma z tworzywa sztucznego pozwala na ćwiczenia koordynacji wzrokowo - ruchowej, precyzji ruchów i koncentracji. Antypoślizgowy spód gwarantuje bezpieczeństwo zabawy. 3 wymienne plansze o różnym stopniu trudności. • wym. 52 x 40 x 4cm • 2 piłeczki • max. obciążenie 80 kg
	Piłki skaczące 45 cm (gimnastyk korekcyjna)	szt.	5	Posiadające uchwyty do bezpiecznego skakania.
	Piłka skacząca 55 cm (gimnastyk korekcyjna)	szt.	5	Posiadające uchwyty do bezpiecznego skakania.
	Piłka skacząca 65 cm (gimnastyk korekcyjna)	szt.	5	Posiadające uchwyty do bezpiecznego skakania.
	Materac płaski wymiary: 200x85x8 (gimnastyk korekcyjna)	szt.	4	Wym. 200 x 85 x 8 cm, Materac płaski – kształtki rehabilitacyjne
	Materac szkolny wymiary: 200x120x6 (gimnastyk korekcyjna)	szt.	4	Narożniki materaca wzmocniono trwałą tkaniną PCV. • wym. 200 x 120 x 6 cm
	sensoryczne kamienie opakowanie (gimnastyk korekcyjna)	szt.	3	Dyski sensoryczne okrągłe z wypustkami do ćwiczeń równowagi. Rozwijają sensorykę stóp • różnokolorowe • 4 szt. • wym. 8 x 16 cm
	Kula zręcznościowa śr. 20 cm. (gimnastyk korekcyjna)	szt.	4	Kula wykonana z tworzywa sztucznego z piłeczką w środku. Rozwija koordynację wzrokowo-ruchową oraz wewnętrzną harmonię organizmu, śr. 20 cm.
	Piłeczka w ruchu wymiary 15x15x30 (gimnastyk korekcyjna)	szt.	4	Tor wykonany z tworzywa sztucznego. W komplecie 2 piłeczki o różnej fakturze, dzięki czemu turlają się z różną prędkością, wym. 15 x 15 x 30 cm
	worki do skakania wymiary: 25x25x60 (gimnastyk korekcyjna)	szt.	8	Trwałe worki z 2 uchwytami do ćwiczeń sportowych, wym. 25 x 25 x 60 cm
	Drabinka wymiary 4mx51	szt.	2	• dł. 4 m

	cm (gimnastyk korekcyjna)			• 11 szt. szczebli
	Chusta 3,5m (gimnastyk korekcyjna)	szt.	2	Kolorowa i lekka do wielu gier i zabaw zespołowych. Posiada grubą linię wszytą w środkowej części oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób. • śr. 3,5 m • 8 uchwytów • max. obciążenie 10 kg
	Chusta 6 m (gimnastyk korekcyjna)	szt.	2	Kolorowa i lekka do wielu gier i zabaw zespołowych. Posiada grubą linię wszytą w środkowej części oraz uchwyty pozwalające na uczestnictwo w zabawach wielu osób. • śr. 6 m, • 12 uchwytów • max. obciążenie 10 kg
	Ławki gimnastyczne wymiary 2m. (gimnastyk korekcyjna)	szt.	2	Ławki wykonane z drewna iglastego, nogi drewniane posiadają niebrudzące plastikowe stopki. Wsporniki stalowe łączące elementy ławki usztywniają jej konstrukcję zapewniając stabilność oraz bezpieczeństwo eksploatacji. Wszystkie krawędzie płyty, belki oraz nóg są zaokrąglone. Ławka posiada stały zaczep umożliwiający zawieszanie na drabinie, drążek lub skrzynię gimnastyczną. Po odwróceniu - belka ławki o szerokości 10 cm może służyć jako równoważnia. 2 m
	Równoważnia długa 250 cm. (gimnastyk korekcyjna)	szt.	1	Równoważnia, która może zostać wykorzystana jako część toru przeszkód, wym. 150 x 6 x 4 cm
	Drążki do slalomu 150 cm. (gimnastyk korekcyjna)	szt.	8	drążek gimnastyczny plastikowy służący do gier i zabaw zręcznościowych rozwijający zdolności motoryczne poprawiające koordynację ruchową i zmysł równowagi, dł. 150 cm, śr. 2,5 cm
	Szczudła 140 cm. (gimnastyk korekcyjna)	szt.	4	Szczudła, dla początkujących dzieci, które chcą spróbować swoich sił. Mają regulowaną wysokość w siedmiu stopniach (od 130 do 190 cm). Powleczone stopnie antypoślizgowym materiałem, który chroni stopę przed zsunieniem oraz wygodne tapicerowane uchwyty w kształcie litery S. Dla dzieci i dorosłych maksymalne obciążenie 100 kg
	Wstęgi gimnastyczne 2 m. (gimnastyk korekcyjna)	szt.	6	Zestawy wstęg do ćwiczeń gimnastycznych wzmacniających wszystkie mięśnie ciała, a w szczególności mięśnie rąk i barków, 6 szt.
	Duże stopy -szczudła (gimnastyk korekcyjna)	szt.	4	Rodzaj szczudeł, w postaci stóp dinozaura, o wysokości 12 cm.
	multimedialny program Fabryka zabawek (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 7–8 lat. Zakres zagadnień: uzupełnianie ciągu liczb od 1 do 100, dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie liczb 1–100, działania z wykorzystaniem waluty, porównywanie pól powierzchni figur, odczytywanie wskazań zegara, obliczanie różnicy czasu na podstawie wskazań dwóch zegarów, obliczanie spadku lub wzrostu ceny, szacowanie wysokości i długości przedmiotów. Zawartość programu: setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych, możliwość śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów,

				zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej, wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji. Wersja dla PC: procesor Pentium II, system operacyjny Windows 98/2000/ME/XP,
	multimedialny program gry edukacyjne matematyka (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 5–6 lat. Zawartość programu: setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych, możliwość śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej, wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji. Wersja dla PC: procesor Pentium II, system operacyjny Windows 98/2000/ME/XP,.
	multimedialny program gry edukacyjne Wesołe miasteczko (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 5–6 lat. Zawartość programu: setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych, możliwość śledzenia postępów w nauce – rejestr wyników, tablica rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej, wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji. Wersja dla PC: procesor Pentium II, system operacyjny Windows 98/2000/ME/XP.
	multimedialny program gry edukacyjne Zoo (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6–7 lat. Zakres zagadnień: dodawanie i odejmowanie liczb naturalnych w zakresie 1–20, uzupełnianie i porządkowanie liczb 1–100 w ciągu, porównywanie powierzchni pól figur geometrycznych, znajdowanie szczegółowych elementów na większej ilustracji, grupowanie elementów według wybranej kategorii, dodawanie liczb naturalnych z wykorzystaniem waluty, łączenie figur przestrzennych z ich podstawami. Zawartość programu: Wersja dla PC: procesor Pentium II, system operacyjny Windows 98/2000/ME/XP
	gra multimedialna Czytam i piszę (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6-10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisanie. WYMAGANIA TECHNICZNE: MS Windows XP/Vista/Windows 7, Internet Explorer 6.0 lub wyższy
	pakiet gier edukacyjnych "Przygoda z pogodą", "Przygoda na Ziemi", "Przygoda w kosmosie" (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Pakiet trzech programów multimedialnych: 1. Mango - przygoda na Ziemi 2. Mango - przygoda z pogodą 3. Mango - przygoda w kosmosie, które rozwijają zainteresowania uczniów zjawiskami przyrodniczymi. Jest to licencja otwarta dla szkoły - na nieograniczoną ilość stanowisk.
	mikroskop jajo (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Mikroskop i kamera w jednym, z możliwością podłączenia do komputera, powiększenie od 34 do 53 razy. Dzięki małym rozmiarom i swobodzie poruszania mikroskopem dzieci mogą oglądać poruszające się owady, fragmenty powierzchni dużych przedmiotów itp. Mikroskop pozwala również robić zdjęcia oglądanym obiektom i zachować je na dysku dzięki czemu praca może być kontynuowana na zgromadzonym materiale.
	magiczny trójkąt matema-	szt.	8	„Magiczny Trójkąt Matematyczny. Łamigłówka matematyczna”+ 200 kart ćwiczeń zawiera: Magiczny Trójkąt Ma-

	tyczny (zajęcia matemat.-przyrod.)			tematyczny. Do podstawy dołączonych jest 10 drewnianych krążków oznaczonych dwustronnie od 1 do 10 w kolorze czerwonym i niebieskim.
	Loteryjk przyrodnicza (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Piękne, realistyczne zdjęcia pomogą dzieciom odkryć królestwo roślin i zwierząt. Każda plansza dotyczy innego tematu: zwierzęta, las, owoce, kwiaty itd. Dzieci w czasie zabawy na zasadzie loteryjki odkrywają przyrodę, rozbudzają ciekawość, wzbogacają słownictwo. 6 plansz o wym. 33 x 23 cm 36 kartoników o wym. 10 x 10 cm
	Drzewo demonstracyjne (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Elementy z kartonu umożliwiają złożenie dużego drzewa, które pozwala na obserwowanie zmian pór roku. 69 liści służy do przeliczania, określania położenia, tworzenia zbiorów, omawiania pór roku. Wym. 110 x 165 cm
	Natura tablica magnetyczna (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	2	Tablica posiada 100 magnetycznych figurek, dzięki którym można stworzyć obraz o różnorodnej tematyce. Pomoc wspomaga rozwój: pojęcia czasu i przestrzeni, potrzeby ochrony środowiska, spostrzegania wzrokowego, logicznego łączenia faktów, umiejętności matematycznych, relacji przestrzennych. Doskonały do ćwiczeń językowych, przy nauce języków obcych. • tablica magnetyczna (70 x 50 cm) przedstawiająca krajobraz • 100 szt. magnetycznych elementów • torba z magnesami samoprzylepnymi • 4 torebki z tworzywa sztucznego, • instrukcja.
	Sortowanie odpadów- sprzątanie planety gra planszowa (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	4	Gra planszowa mająca na celu przybliżenie dzieciom problematyki ochrony środowiska - sortowania odpadów. • plansza 39 x 39 cm • 4 „ciężarówka”, • 20 pojemników do sortowania
	Obieg wody w przyrodzie (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	2	Symulator składa się ze: • zbiorniczka na wodę, • pokrywy, • nakładki na chmurę, • podstawki.
	sygnalizator zdrowego odżywiania (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	4	Gra w skojarzenia, która składa się z 54 kart przedstawiających podstawowe artykuły spożywcze powiązane kolorami sygnalizacji świetlnej. Na podstawie danych kolorów trzeba dobrać jak często coś powinno się spożywać (zielony: często/ żółty: czasami/ czerwony: od czasu do czasu). Komplet zawiera 6 sygnalizatorów żywości, 54 żetony (zielone, żółte, czerwone) do wypełniania sygnalizatora oraz czarno - białe karty do malowania z piramidą żywotności. Gra edukacyjna, pomaga dzieciom w zrozumieniu problemów żywotnościowych i rozpoznawaniu co jest zdrowe a co nie dla organizmu.
	Szkielet człowieka (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Wykonany z tworzywa sztucznego model szkieletu, którego elementy łatwo łączą się ze sobą. Pomocny w zapoznaniu dzieci z budową człowieka.

				• wys. 46 cm
	model człowieka z 35 elementami (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Składa się z 35 el. • wys. modelu 12,7 cm • wysoka, jakość el. • stojak
	model oka (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Składa się z 35 el. • wys. modelu 14 cm • wysoka, jakość el. • stojak
	model serca (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Składa się z 31 el. • wys. modelu 14 cm • wysoka, jakość el. • stojak
	model ucha (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Składa się z 14 el. • wys. modelu 7,7 cm • wysoka, jakość el. • stojak
	model czaszki (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Składa się z 31 el. • wys. modelu 9 cm • wysoka, jakość el. • stojak
	kolekcja skamieniałości (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Zestaw 9 różnych okazów skamieniałości, wym. opakowania 20 x 13 cm
	kolekcja minerałów (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Zestaw 12 różnych minerałów, wym. opakowania 20 x 13 cm
	Videoskop (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	4	Przekrój monitora 8,25". Powiększenie 20x 40x 60x 80x. Wymaga 3 baterii C (niezałączone). W skład zestawu wchodzi: • mikrowylęgarnia • 2 szkiełka z 6 preparatami • 10 szkiełek podstawowych, • 24 nakrywki do szkiełek, • 24 etykiety do znakowania preparatów, • 2 pojemniczki

				• szalka Petriego ze szkłem powiększającym, • menzurka 100 ml, • pojemnik na płynne preparaty, • pęseta, • pipetka, • mieszadełko, • okulary ochronne, • zapasowa żarówka, • instrukcja.
	Magiczne okulary (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	20 sposobów nauki o kolorach. Okulary pokazują dziecku jakie kolory są kolorami podstawowymi i co się dzieje jeśli je złamiemy innymi kolorami, ile może ich powstać i jaką mają nazwę. wym. 14 x 15 cm
	Mini szklarnia (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	4	zestaw 6 małych pojemniczków z przykrywką ze szkłem powiększającym. Całość w poręcznym opakowaniu. zestaw wykonany z przezroczystego plastiku, pozwala na długofalową obserwację procesów przyrodniczych.
	Lornetka (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Lornetka: • powiększenie sześciokrotne • gumowe osłonki • pokrętło do ustawiania ostrości • soczewkę o śr. 35 mm • pasek do zawieszenia lornetki.
	mikroskop z zestawem do badań optycznych (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Tzutnikowi pozwala oglądać wybrane przedmioty 3 D lub plansze w formacie A4. Obraz może być odtwarzany na tablicy multimedialnej. Istnieje możliwość wykonania zdjęcia lub nagrania krótkiego filmu, które następnie można przesłać na komputer.
	preparaty mikroskopowe 12 szkiełek (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	• 12 szkiełek z 36 preparatami (napoje, tworzywa sztuczne, owady, włókna naturalne, witaminy, algi grzyby)
	Pojemnik ze szkłem powiększającym (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	2	Plastikowy pojemnik z nakładką na statywie ze szkłem powiększającym o śr. 10 cm Może służyć do obserwowania obiektów w powiększeniu.
	Lupy z ręczką powiększenie 6 razy (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Lupa 2 w 1. Z jednej strony lupa posiada śr. 80 mm i powiększenie 2x a dodatkowo na ręczce ma szkło o wym. 25 x 11 mm i 5x powiększenie
	Mały ogrodnik - obserwatorium (zajęcia matemat.-	szt.	2	Doskonała pomoc do obserwacji rosnących roślin, ich ukorzenienia i wszystkiego, co dzieje się pod ziemią. • wym. 42 x 42 x 10 cm

	przyrod.)			
	Zestaw odkrywcy (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	4	Zestaw który pozwala na poznawanie przyrody przez doświadczenia, zbieranie elementów przyrody w celu przyjrzenia się im z bliska. Słój posiada z góry otwory wentylacyjne umożliwiające stworzeniom oddychanie. Opakowanie zawiera: • pojemnik plastikowy z rączką (wys. 30 cm), • siatkę z rączką, • lupę (dł. 23 cm), • pęsetę, • instrukcję.
	Stacja pogody (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	2	Stacja pogody pozwala na obserwowanie prędkości, kierunku wiatru, opadów i temperatury, jak również obserwowanie w czasie dnia ruchu Słońca, wys. 116 cm
	Burza mózgów budowanie obwodów elektrycznych (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	4	Doskonała pomoc do budowania obwodów elektrycznych i zapoznania się z zagadnieniami dotyczącymi elektroniki. Łatwe do połączenia ze sobą elementy pozwalają na zbudowanie 350 projektów, 42 el. , wym. 38,5 x 25 x 3 cm
	Kolorowe ciecze (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	1	Zestaw do eksperymentów polegających na mieszaniu kolorów. Dzieci używając barwników podstawowych kolorów (czerwony, niebieski, żółty) tworzą ciecze w kolorach pochodnych. Zestaw zawiera: 3 fiołki z pudrem, 4 probówki, dozownik, 4 menzurki, łyżeczkę, kartę kolorów.
	Powstanie kryształu (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	4	Zestaw pozwala wyjaśnić dziecku powstawanie i formowanie się kryształów, poprzez stworzenie jego własnej małej hodowli. Po wsypaniu drobnych kamieni marmuru do pojemnika, dodaniu roztworu krystalicznego i odczekaniu kilku godzin, można zobaczyć pojawiające się pierwsze kryształy.
	Wybuch wulkanu (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	4	zestaw pozwala wyjaśnić dziecku mechanizm wybuchu wulkanu. Wymieszanie dwóch sproszkowanych substancji: wodorowęglanu sodu i kwasu cytrynowego, a następnie dodania niewielkiej ilości wody, powoduje powstanie pęcherzyków tworzących erupcję wulkanu.
	Urządzenie do robienia baniek (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Urządzenie do robienia baniek mydlanych, wraz z płynem do robienia baniek, działające na Wymiary: min. 14cm, różne wzory.
	Waga szalowa (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	4	Zestaw pozwala wyjaśnić dziecku sposób działania przyrządu pomiarowego jakim jest waga laboratoryjna. Waga jest wyposażona w zestaw odważników o różnej masie, co pozwala na przeprowadzenie doświadczeń ważenia przedmiotów o różnej wadze.
	Mały niezbędnik młodego przyrodnika (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Zawiera 7 elementów: kompas, lupę, szczypce, łopatkę, grabki, lusterko, teleskop

	Kompas (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Kompas z tworzywa sztucznego umieszczony na sznureczku do zawieszenia na szyi. Na tarczy zaznaczone są cztery punkty odniesień oraz 360-stopniowej skali wokół jego krawędzi., śr. 5,5 cm
	Niezbędnik przyrodnika (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Składana konstrukcja, która zawiera: lornetkę o 3x powiększeniu, gwizdek, kompas. Wymaga baterii AG13 (załączone)
	Globus-pokoloruj świat (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Na globusie można zaznaczać wszystkie potrzebne rzeczy, do prowadzenia lekcji przyrody lub geografii. Zestaw zawiera: • 6 mazaków suchościeralnych • 12 naklejek • globus z podstawą o śr. 28 cm.
	Model Ziemi	szt.	8	Miękki model Ziemi z wykonany z pianki pomoże małym odkrywcom doświadczyć i poznać wnętrze naszej planety, śr 13 cm
	Magnetyczny wykrywacz kierunków (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	8	Składa się z 2 magnesów: czerwonego i niebieskiego pozwalających zrozumieć dzieciom, iż magnez ma dwa bieguny. Średnica kuli wynosi 10 cm, wysokość wskaźnika 12,5 x 3,5 cm.
	interaktywny kalkulator Mate Mecz (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	4	Kalkulator posiada duży wyświetlacz, podświetlane olbrzymie klawisze oraz głośnik (zabawie towarzyszy atrakcyjna muzyka i różne komunikaty dźwiękowe). Kalkulator posiada zaprogramowane testy na dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie. Zawartość: - elektroniczny kalkulator o wymiarze 35 x 19 cm - kalkulator posiada wyświetlacz o wymiarze 7 x 3,5 cm oraz duże klawisze o średnicy 4 cm - posiada regulator poziomu głośności - młoteczek o długości 22 cm z miękką okrągłą główką - wykonane z trwałego, estetycznego tworzywa - działa na 4 sztuki baterii AA - nie dołączone w zestawie
	Makátka systemu dziesiętkowego (zajęcia matemat.-przyrod.)	szt.	2	Makátka umożliwia liczenie, ilustrowanie liczb 0-999, zamienianie na wyższe (niższe) rzędy, grupowanie oraz przeprowadzanie prostych operacji arytmetycznych w zakresie 999. Makátka wykonana jest z mocnego winylu z przezroczystymi kieszonkami na słomki i kartoniki. Słomki pełnią symboliczną funkcję jednoścí, po związaniu gumką po 10 - stają się dziesiętkami. Zawartość: - makátka 46 x 33 cm (z kieszonką na rzepy) - 200 słomek

				- 20 kartoników liczbowych - 3 kartoniki z wyrazami - instrukcja
	Mapa Europy - drewniane puzzle (zajęcia matemat.- przyrod.)	szt.	1	Drewniane puzzle pozwalające dziecku na poznanie, poprzez manipulację, wszystkich państw Europy. Jednocześnie dzieci ćwiczą koordynację, małą motorykę oraz pamięć.
	Pojemnik z opiłkami metalowymi (zajęcia matemat.- przyrod.)	szt.	10	Plastikowy, zamknięty, przezroczysty pojemnik o średnicy 7 cm, zawierający drobne opiłki metalowe. W połączeniu z magnesem umożliwia ciekawe doświadczenia z dziedziny magnetyzmu.
	Tablice ekspozycyjne korkowe wymiary:123x82 (zajęcia plastyczne)	szt.	8	Starannie wykonana tablica do prezentacji prac, zdjęć, plakatów itp. rama drewniana. Powierzchnia pilśniowa-wym. 120 x 2 x 80 cm
	Słupek ekspozycyjny wymiary:80,50x53x172 (zajęcia plastyczne)	szt.	2	Funkcjonalny, trójstronny mebel. Ściana pokryta płytą pozwala na ekspozycję ilustracji lub ogłoszeń, półeczki umożliwiają ustawienie dziecięcych prac, a kieszonki zapewniają miejsce na ulotki, informacje dla rodziców itp. - wym. 80,5x53x172cm
	Suszarka na kułkach 43x33x90 (zajęcia plastyczne)	szt.	1	Metalowy stelaż służący do suszenia dużych arkuszy, takich jak: kolaże, akwarele czy zdjęcia. Całość pokryta jest lakierem epoksydowym. Do samodzielnego montażu wg załączonej insrtrukcji. wys. 64,5 cm; 17 poziomów do ułożenia prac; 43 x 33 x 65 cm
	Sztaluga małego artysty 164x77 (zajęcia plastyczne)	szt.	8	Kolorowa, stabilna, wykonana z lakierowanego drewna. Przeznaczona do malowania i prezentacji prac plastycznych. W połowie wysokości sztalugi zamontowana jest półeczka na akcesoria plastyczne. Sztaluga posiada regulację wysokości, jest lekka co umożliwia łatwe jej przenoszenie. Wym. 164 x 77 cm.
	Sztalugi podwójne + dwie kuwety wysokość 121 (zajęcia plastyczne)	szt.	3	Sztaluga sprawia, że malowanie staje się łatwiejsze i daje jeszcze więcej przyjemności. Pozwala na ekspresję dziecka, gdyż może ono malować "całym ciałem". Sztaluga posiada 2 pojemniki na akcesoria malarskie. Dzieci mogą malować w tym samym czasie po przeciwnych stronach. .Stanowiska do malowania dla 2 osób (2 pojemniki); wys. 121 cm; wym. plansz 65 x 65 cm.
	Nożyczki Trapez (zajęcia plastyczne)	szt.	8	Przybory do zajęć plastyczno- technicznych. Rozwijają dziecięcą fantazję, ułatwiają wykonywanie dekoracji i prac plastycznych. Dł. ostrza: 5 cm.
	Nozyczki jodełka (zajęcia plastyczne)	szt.	8	Nożyczki wzorki I – jodełka, Dł. ostrza: 5 cm.

	Nożyczki Strumień (zajęcia plastyczne)	szt.	8	Przybory do zajęć plastyczno- technicznych. Rozwijają dziecięcą fantazję, ułatwiają wykonywanie dekoracji i prac plastycznych. Dł. ostrza: 5 cm.
	Nożyczki mała fala (zajęcia plastyczne)	szt.	8	Przybory do zajęć plastyczno- technicznych. Rozwijają dziecięcą fantazję, ułatwiają wykonywanie dekoracji i prac plastycznych. Dł. ostrza: 5 cm.
	Nożyczki - szarpane (zajęcia plastyczne)	szt.	8	Przybory do zajęć plastyczno- technicznych. Rozwijają dziecięcą fantazję, ułatwiają wykonywanie dekoracji i prac plastycznych. Dł. ostrza: 5 cm.
	Przycinacz obrotowy 36x8 (zajęcia plastyczne)	szt.	2	Przycinacz obrotowy 35 cm linijka oraz 3 wymienne ostrza obrotowe, a każde zostawia inne wykończenie; cięcie strumykowe, faliste oraz dziurkowane. W zestawie także podstawka do cięcia. Wym.: 36 x 8 cm.
	Kopmpel farb do malowania na tkaninach (zajęcia plastyczne)	szt.	16	Intensywne i trwałe barwniki akrylowe pozwalają dekorować tkaniny naturalne i syntetyczne. Farby są wodorozcieńczalne, 6 x 80 ml
	Flamastry do tkanin (zajęcia plastyczne)	szt.	16	6 sztuk kolorowych markerów do tkanin, za pomocą których w niepowtarzalny sposób ozdobisz np. swoją koszulkę. Flamastry są niespieralne i trwale zachowują żywe kolory, jeżeli będą prane w temperaturze nie przekraczającej 60 stopni i nie będą wybielane. ZAWARTOŚĆ: 6 flamastrów w klasycznych kolorach: czerwonym, czarnym, zielonym, żółtym, niebieskim i brązowym. Flamastry mają długość 13,5 cm i średnicę 1,2 cm.
	Projektant mody (zajęcia plastyczne)	szt.	16	W zestawie: 4 tekstylne pisaki (czerwony, jasny różowy, niebieski, czarny), 3 tubki farb 25ml (czerwona, żółta, zielona), 1 tekstylna metaliczna farba o poj. 50 ml, 3 wzory, 15 srebrnych gwiazd z cekinami, 12 szablonów (numerki i gwiazdy), 1 gąbka.
	Pendzle płaskie nr 6 pakowane po 10 szt. (zajęcia plastyczne)	szt.	3	Wysokiej jakości pędzle do farb wykonane z włosia „pony”, z aluminiową skuwką i malowanym, drewnianym trzonkiem. Dostępne w wersji płaskiej i okrągłej, w różnych wielkościach. 10 sztuk o dł.: 17 cm.
	Pdzle płaskie nr 8 pakowane po 10 szt. (zajęcia pla-	szt.	3	Wysokiej jakości pędzle do farb wykonane z włosia „pony”, z aluminiową skuwką i malowanym, drewnianym

	styczne)			trzonkiem. Dostępne w wersji płaskiej i okrągłej, w różnych wielkościach. 5 sztuk o dł.: 18 cm.
	Pędzle płaskie nr 12 pakowane po 5 szt. (zajęcia plastyczne)	szt.	6	Wysokiej jakości pędzle do farb wykonane z włosia „pony”, z aluminiową skuwką i malowanym, drewnianym trzonkiem. Dostępne w wersji płaskiej i okrągłej, w różnych wielkościach. 5 sztuk o dł.: 18 cm.
	Pędzle okrągłe nr 6 pakowane 10 sz (zajęcia plastyczne)	szt.	3	Wysokiej jakości pędzle do farb wykonane z włosia „pony”, z aluminiową skuwką i malowanym, drewnianym trzonkiem. Dostępne w wersji płaskiej i okrągłej, w różnych wielkościach. 10 sztuk o dł.: 17 cm.
	Pędzle okrągłe nr 9 pakowane po 10 szt. (zajęcia plastyczne)	szt.	3	Wysokiej jakości pędzle do farb wykonane z włosia „pony”, z aluminiową skuwką i malowanym, drewnianym trzonkiem. Dostępne w wersji płaskiej i okrągłej, w różnych wielkościach. 10 sztuk o dł.: 17 cm.
	Pędzle okrągłe nr 11 pakowane po 5 szt. (zajęcia plastyczne)	szt.	6	Wysokiej jakości pędzle do farb wykonane z włosia „pony”, z aluminiową skuwką i malowanym, drewnianym trzonkiem. Dostępne w wersji płaskiej i okrągłej, w różnych wielkościach. 5 sztuk o dł.: 19 cm.
	Wałki wąskie 4 cm pakowane po 3 szt. (zajęcia plastyczne)	szt.	10	W zestawie: 3 wałeczki, każdy o innym wzorze. Szerokość: 4 cm
	Wałki do malowania kształty Wieś wymiary 15 cm. Pakowane po 5 szt. (zajęcia plastyczne)	szt.	10	Ciekawe motywy z wałków doskonale uzupełniają rysunki z elementami lawowania, prace malarskie, kompozycje wykonane techniką collage’u. Ich interesująca stylistyka znakomicie ubogaca przedmioty użytkowe, nadając im oryginalny i niepowtarzalny charakter. 5 szt.
	Wałki do malowania kształty - Dżungla wymiary 15 cm. Pakowane po 5 szt. (zajęcia plastyczne)	szt.	10	Ciekawe motywy z wałków doskonale uzupełniają rysunki z elementami lawowania, prace malarskie, kompozycje wykonane techniką collage’u. Ich interesująca stylistyka znakomicie ubogaca przedmioty użytkowe, nadając im oryginalny i niepowtarzalny charakter. 5 szt. o wym: 15 cm.
	Wałki do malowania kształt Wielkanoc wymiary 15 cm.	szt.	10	Ciekawe motywy z wałków doskonale uzupełniają rysunki z elementami lawowania, prace malarskie, kompozycje wykonane techniką collage’u. Ich interesująca stylistyka znakomicie ubogaca przedmioty użytkowe, nadając im

	Pakowane po 5 szt. (zajęcia plastyczne)			oryginalny i niepowtarzalny charakter. 5 szt. wym: 15 cm
	Stemple transparentne wymiar 7,5 cz. Pakowane po 20 szt. (zajęcia plastyczne)	szt.	5	Stemple transparentne , Śr.: 7,5 cm , 20 szt.
	Poduszki do stempli z kolorowym tuszem (zajęcia plastyczne)	szt.	10	12 sztuk kolorowych poduszek do stempli. Wym.: 9 x 6 x 2,5 cm.
	Wałek do odbijania wzorów (zajęcia plastyczne)	szt.	10	Bardzo łatwy w użyciu wałek, który pozwala w szybki sposób wykonać dekoracyjne zdobienia. Do tworzenia oryginalnych opakowań, kart, ramek itp. • rozm. 8,5 x 7 x 7 cm, • Opakowanie zawiera również 1 szt. wzór kwiatowy do wałków
	pigment atramentowy do wałka 6 kolorów (zajęcia plastyczne)	szt.	18	Do zastosowania z wałkiem. Pudełeczko z pigmentem montuje się w wałku dlatego też nie ma obawy pobrudzenia się atramentem., • 2,5 x 6,3 cm Czarny, czekoladowy, czerwony, różowy, srebrny, żółty po 3 szt.
	mały pistolet do kleju 85st. C (zajęcia plastyczne)	szt.	5	Małych rozmiarów, wygodny w użyciu dla dzieci, do klejenia na gorąco (niskie temperatury). Szyty o śr. 8 mm sprzedawane osobno.
	Fartuszki z rękawami 65x102 (zajęcia plastyczne)	szt.	30	Długość: 65cm, szerokość: 55cm, długość rękawa: 60cm , materiał: folia
	kredki ołówkowe 24 kolory (zajęcia plastyczne)	szt.	20	24 kolory, w pudełku kartonowym.
	Węgiel rysunkowy 5 szt. (zajęcia plastyczne)	szt.	30	Z łatwością daje się rozcierać i mieszać bezpośrednio na papierze. Po zakończeniu rysowania rysunek najlepiej zabezpieczyć fiksatywą przed niechcianym roztarciem. • 5 okrągłych pałeczek • śr. 10 mm, dł. 12 cm.
	Zmywalne markery do tablicy 8 kolorów (zajęcia plastyczne)	szt.	15	Posiadają super zmywalny atrament • 8 kolorów • dł. 14,3 cm, śred. końcówki 0,01 cm
	blok rysunkowy A4 (zajęcia plastyczne)	szt.	50	• 1 szt.

				• 20 kartek
	blok techniczny A4 (zajęcia plastyczne)	szt.	50	• 1 szt. • 10 arkuszy
	kolorowy brystol 25 kolorów A4 (zajęcia plastyczne)	szt.	2	• 25 kolorów • 250 szt. A4 • 300 g/m2
	kolorowe papiery w rolce 15m. 4 kolory (zajęcia plastyczne)	szt.	2	Duże kolorowe papiery w rolce. Kolorowe papiery o dużych rozmiarach do przygotowania prac plastycznych w przedszkolu czy szkole.
	Farby akwalerowe 12 kolorów (zajęcia plastyczne)	szt.	20	• 12 kolorów śred. 3 cm, • 1 szt. • pędzelek dł. 16 cm.
	Farby plakatowe 12 kolorów (zajęcia plastyczne)	szt.	20	• 12 kolorów • poj. 20 ml
	zestaw z serwetkami decoupage (zajęcia plastyczne)	szt.	8	• 6 but. o poj. 80 ml • 5 farb • 1 matowy koncentrat • 2 serwetki z motywami • pędzelek
	Farby perłowe 6 kolorów (zajęcia plastyczne)	szt.	8	Farba wodoodporna, która daje efekt perłowego lakieru. • 6 x 80 ml
	farby metaliczne 6 kolorów (zajęcia plastyczne)	szt.	8	Farba akrylowa, wodoodporna i szybkoschnąca o odcieniu imitującym różne metale. Przeznaczona do: papieru, kartonu, drewna, styropianu itp. • 6 x 80 ml
	blok techniczny z kolorowymi kartkami A4 (zajęcia plastyczne)	szt.	50	• 1 szt. • format A4
	Wąłki szerokie o wymiarze 25x15 pakowane po 3 szt.	szt.	10	Ciekawe motywy z wąłków doskonale uzupełniają rysunki z elementami lawowania, prace malarskie, kompozycje wykonane techniką collage'u. Ich interesująca stylistyka znakomicie ubogaca przedmioty użytkowe, nadając im

	(zajęcia plastyczne)			oryginalny i niepowtarzalny charakter.3 szt., Szer.: 7 cm.,
	Torba z instrumentami 19 elementów (zajęcia muzyczne)	szt.	3	Praktyczna torba z licznymi kieszeniami, z trwałej tkaniny, zamykana na zamek. Po otwarciu może być zawieszana. Zawartość: tamburyn, tamburyn z membraną, 5 trójkątów (10–20 cm), 2 drewniane marakasy, duże guiro z tarką, 2 tonbloki 2 tony, tonblok 1 ton, pudełko akustyczne, 2 kastaniety, kastaniety z rączką, para klawesów, shaker metalowy. - wym. torby po zamknięciu 40 x 40 cm
	Bębenki indyjskie śr. 20 cm. (zajęcia muzyczne)	szt.	5	Drewniana ramka, wierzch z tworzywa sztucznego z pałeczką. Śr.: 20 cm
	Marakasy drewniane kolorowe (zajęcia muzyczne)	szt.	10	Wykonane z drewna • wym. 20,5 x 5,5 cm, • 2 szt.
	Tarka z 4 kuleczkami (zajęcia muzyczne)	szt.	10	Instrument drewniany z rączką do użycia na trzy sposoby: stukanie pałeczką (jak tonblok), pocieranie pałeczką (jak tarka) lub obracanie (kuleczki na sznurkach postukują). Długość 16,5 cm - średnica 3 cm
	Drewniane kastaniety z rączką (zajęcia muzyczne)	szt.	10	Wykonane z drewna • wym. dł. 21 cm • obwód klapsów 9,5 x 4,5 cm
	Dzwonki chromatyczne 27 tonowe (zajęcia muzyczne)	szt.	8	• 26 dzwonków (z półnutami włącznie) • dł. 41 cm, szer. 30 cm
	Zestaw do rytmiki (zajęcia muzyczne)	szt.	1	Zestaw do rytmiki zawiera: - piłki do rytmiki - 4szt. - chusty cyrkowe matowe - 3 szt. - chusty cyrkowe neonowe - 3 szt. - kolorowe liny - 5 szt. - muzykalne jajka - 4 szt. - wstęgi gimnastyczne - 6 szt. - tamburyn 21 cm - trójkąty - 2 szt. - dzwonki na drewnianej rączce - 3 szt. - klawesy - 2 pary - bębenek ręczny 25 cm.
	Bębenek ręczny 25 cm (zajęcia muzyczne)	szt.	8	- śr. 25cm
	tamburyn 21 cm (zajęcia muzyczne)	szt.	8	Umożliwia wykonywanie rytmów piosenek i prostych tematów rytmicznych. - śr. 21cm
	Kolorowe dzwonki z rączką (zajęcia muzyczne)	szt.	8	Dzwonki wykonane są z solidnego metalu za stabilną rączką, wyróżniają się dokładnym brzmieniem i trwałością.